

W11

Programmation web côté client

Pierre Kraemer

kraemer@unistra.fr

JavaScript

JavaScript

langage de programmation interprété par le navigateur web

Objectifs :

- manipuler le document
- programmation événementielle
- récupération dynamique de contenu

JavaScript

JavaScript

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title> W11 </title>
    <script src="script.js"> </script>
  </head>

  <body>
    ...
    <script src="script.js"> </script>
  </body>

</html>
```

fichiers contenant
du code JS

JavaScript

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title> W11 </title>
    <script src="script.js"> </script>
  </head>

  <body>
    ...
    <script src="script.js"> </script>
  </body>

</html>
```

fichiers contenant
du code JS

Syntaxe

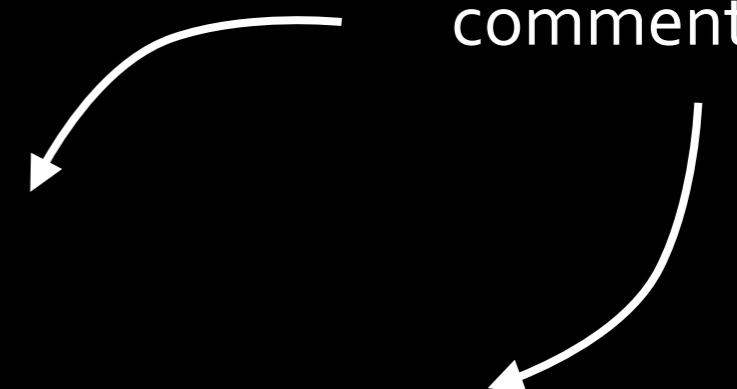
```
/*
 * retourne la somme des
 * k premiers entiers
 */
function somme(k) {
    var result = 0; // variable resultat
    for(var i = 0; i < k; i++) {
        result += i;
    }
    return result;
}

var s = somme(10);
```

Syntaxe

```
/*
 * retourne la somme des
 * k premiers entiers
 */
function somme(k) {
    var result = 0; // variable resultat
    for(var i = 0; i < k; i++) {
        result += i;
    }
    return result;
}

var s = somme(10);
```



commentaires

Syntaxe

déclaration de fonction

```
/*
 * retourne la somme des
 * k premiers entiers
 */
function somme(k) {
    var result = 0; // variable resultat
    for(var i = 0; i < k; i++) {
        result += i;
    }
    return result;
}

var s = somme(10);
```

commentaires

Syntaxe

déclaration de fonction

```
/*  
 * retourne la somme des  
 * k premiers entiers  
 */
```

```
function somme(k) {  
    var result = 0; // variable resultat  
    for(var i = 0; i < k; i++) {  
        result += i;  
    }  
    return result;  
}
```

déclaration
(et affectation)
de variable

```
var s = somme(10);
```

commentaires

Variables - types

Typage dynamique

```
var v;      // déclaration d'une variable  
  
v = 5;      // affectation d'un entier  
  
v = 3.14;   // affectation d'un nombre flottant  
  
v = 'bla';  // affectation d'une chaîne de caractères  
  
v = false;  // affectation d'une valeur booléenne
```

Variables - types

Typage dynamique

typeof v

```
"undefined"      var v;          // déclaration d'une variable  
"number"        v = 5;          // affectation d'un entier  
"number"        v = 3.14;        // affectation d'un nombre flottant  
"string"         v = 'bla';       // affectation d'une chaîne de caractères  
"boolean"        v = false;       // affectation d'une valeur booléenne
```

Variables - types

Typage dynamique

typeof v

```
"undefined"      var v;          // déclaration d'une variable  
"number"        v = 5;          // affectation d'un entier  
"number"        v = 3.14;        // affectation d'un nombre flottant  
"string"        v = 'bla';       // affectation d'une chaîne de caractères  
"boolean"       v = false;       // affectation d'une valeur booléenne
```

Tableaux

```
var tab = [1, 2, 'bla', true];  
tab[1] = 3;  
tab.push(12);  
var l = tab.length;
```

Tableaux

déclaration et
initialisation de
tableau



```
var tab = [1, 2, 'bla', true];
```

```
tab[1] = 3;
```

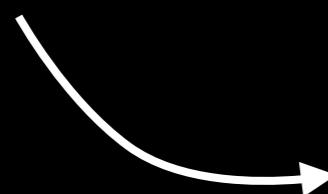
```
tab.push(12);
```

```
var l = tab.length;
```

Tableaux

accès à une case
du tableau

déclaration et
initialisation de
tableau



```
var tab = [1, 2, 'bla', true];  
  
tab[1] = 3;  
  
tab.push(12);  
  
var l = tab.length;
```

Tableaux

déclaration et
initialisation de
tableau

accès à une case
du tableau

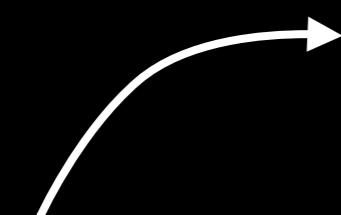
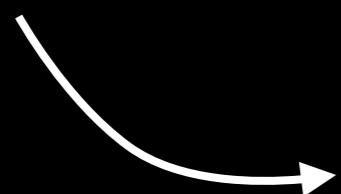
```
var tab = [1, 2, 'bla', true];
```

```
tab[1] = 3;
```

```
tab.push(12);
```

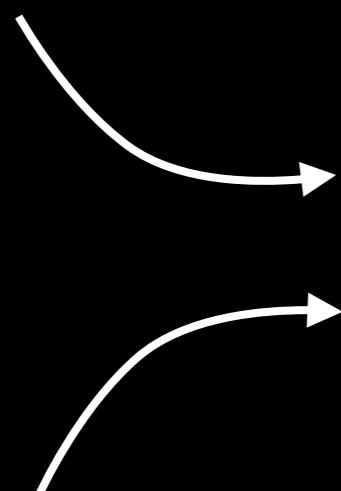
```
var l = tab.length;
```

ajout d'un
élément en fin



Tableaux

accès à une case
du tableau



```
var tab = [1, 2, 'bla', true];
```

```
tab[1] = 3;
```

ajout d'un
élément en fin

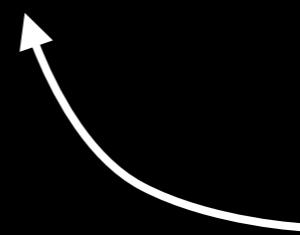
```
tab.push(12);
```

```
var l = tab.length;
```

déclaration et
initialisation de
tableau



taille du
tableau



Objets

```
var obj = {  
    prenom: 'roger',  
    nom: 'rabbit',  
    age: 23,  
    ajouteUnAn: function () {  
        this.age++;  
    }  
};  
  
alert(obj.age);  
obj.ajouteUnAn();  
alert(obj.age);
```

Objets

déclaration et
initialisation
d'objet



```
var obj = {  
    prenom: 'roger',  
    nom: 'rabbit',  
    age: 23,  
    ajouteUnAn: function () {  
        this.age++;  
    }  
};
```

```
alert(obj.age);  
obj.ajouteUnAn();  
alert(obj.age);
```

Objets

déclaration et
initialisation
d'objet

membres de
différents types
(number, string,
function, ...)

```
var obj = {  
    prenom: 'roger',  
    nom: 'rabbit',  
    age: 23,  
    ajouteUnAn: function () {  
        this.age++;  
    };  
  
    alert(obj.age);  
    obj.ajouteUnAn();  
    alert(obj.age);
```

Objets

déclaration et
initialisation
d'objet

membres de
différents types
(number, string,
function, ...)

```
var obj = {  
    prenom: 'roger',  
    nom: 'rabbit',  
    age: 23,  
    ajouteUnAn: function () {  
        this.age++;  
    }  
};  
  
alert(obj.age);  
obj.ajouteUnAn();  
alert(obj.age);
```

23

Objets

déclaration et
initialisation
d'objet

membres de
différents types
(number, string,
function, ...)

```
var obj = {  
    prenom: 'roger',  
    nom: 'rabbit',  
    age: 23,  
    ajouteUnAn: function () {  
        this.age++;  
    }  
};
```

```
alert(obj.age);  
obj.ajouteUnAn();  
alert(obj.age);
```

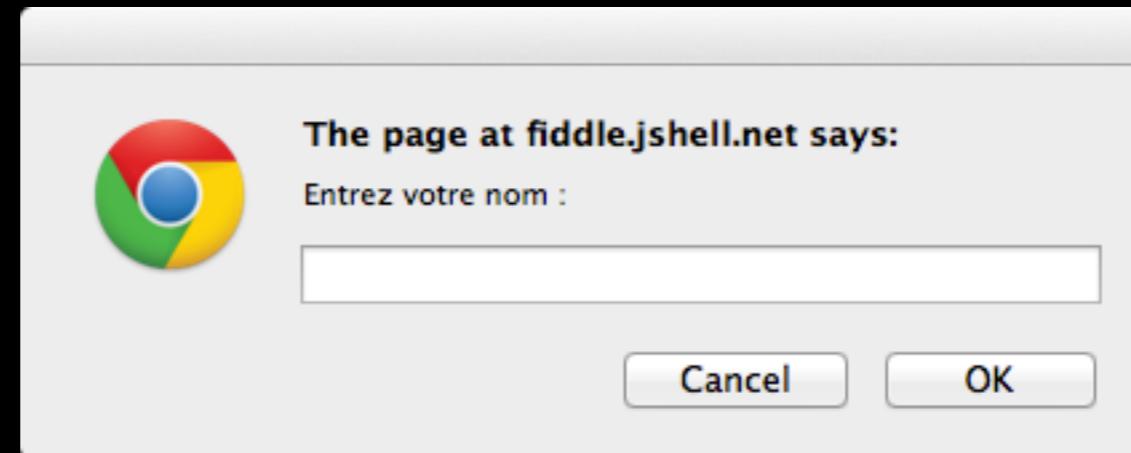
23

24

Boîtes de dialogue

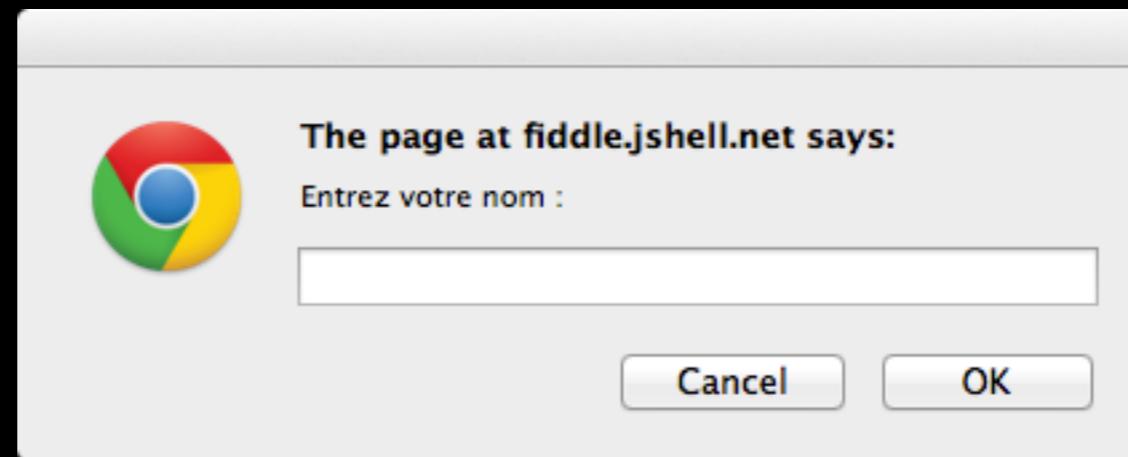
```
var nom = prompt('Entrez votre nom :');
var age = prompt('Entrez votre age :');
alert('Bonjour ' + nom + '. Vous avez ' + age + ' ans.');
var correct = confirm('Est-ce exact ?');
if (correct) {
    alert('Youpi !');
}
```

Boîtes de dialogue



```
var nom = prompt('Entrez votre nom :');
var age = prompt('Entrez votre age :');
alert('Bonjour ' + nom + '. Vous avez ' + age + ' ans.');
var correct = confirm('Est-ce exact ?');
if (correct) {
    alert('Youpi !');
}
```

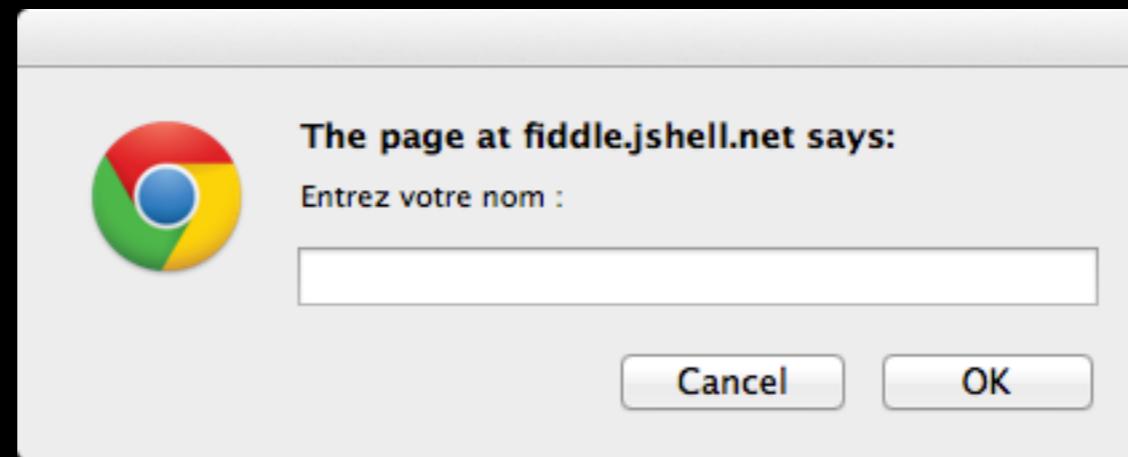
Boîtes de dialogue



concaténation
de chaînes de
caractères

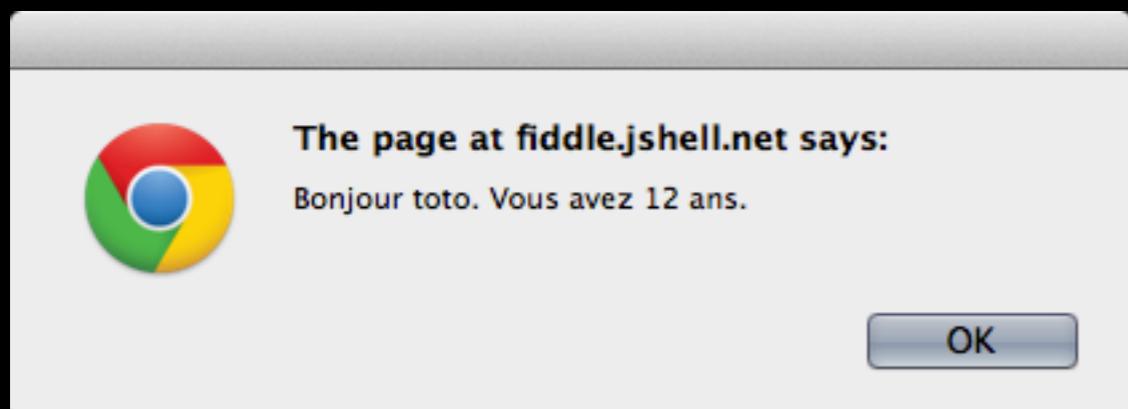
```
var nom = prompt('Entrez votre nom :');
var age = prompt('Entrez votre age :');
alert('Bonjour ' + nom + '. Vous avez ' + age + ' ans.');
var correct = confirm('Est-ce exact ?');
if (correct) {
    alert('Youpi !');
}
```

Boîtes de dialogue

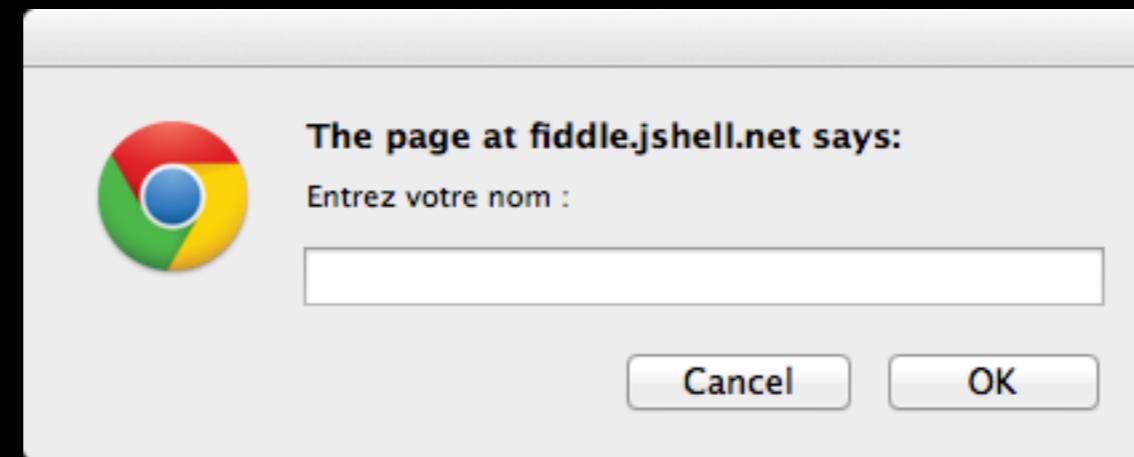


concaténation
de chaînes de
caractères

```
var nom = prompt('Entrez votre nom :');
var age = prompt('Entrez votre age :');
alert('Bonjour ' + nom + '. Vous avez ' + age + ' ans.');
var correct = confirm('Est-ce exact ?');
if (correct) {
    alert('Youpi !');
}
```

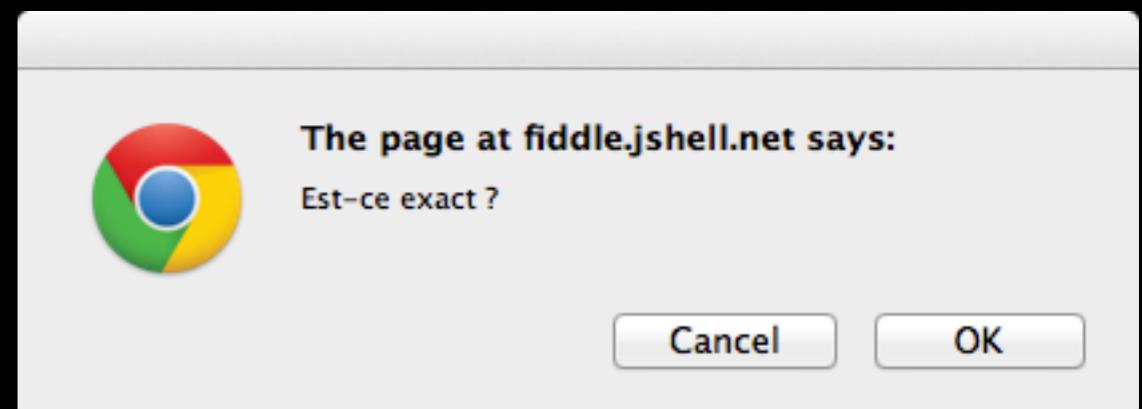
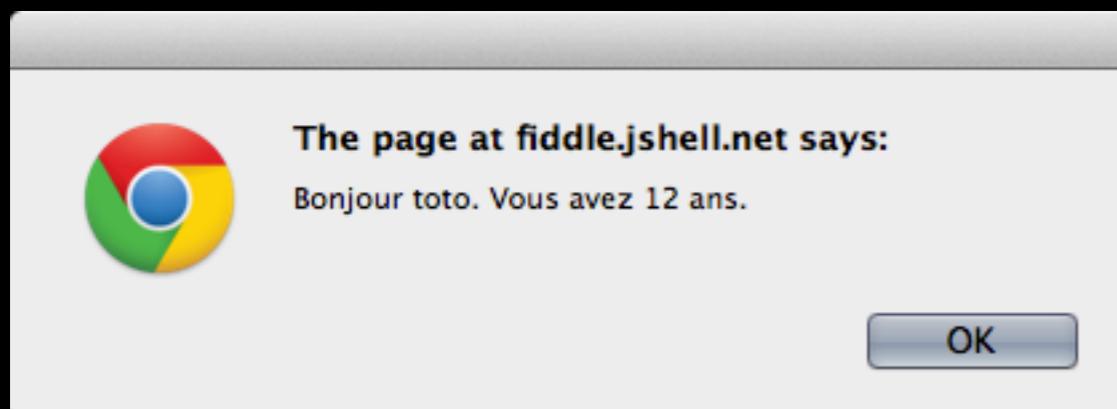


Boîtes de dialogue



concaténation
de chaînes de
caractères

```
var nom = prompt('Entrez votre nom :');
var age = prompt('Entrez votre age :');
alert('Bonjour ' + nom + '. Vous avez ' + age + ' ans.');
var correct = confirm('Est-ce exact ?');
if (correct) {
    alert('Youpi !');
}
```



DOM (Document Object Model)

DOM (Document Object Model)

- ajouter / modifier / supprimer
 - des éléments
 - des attributs
 - du style
- capturer des événements émis par des éléments

DOM (Document Object Model)

```
<a href="http://www.google.fr" id="lien">Lien vers Google</a>
```

DOM (Document Object Model)

```
<a href="http://www.google.fr" id="lien">Lien vers Google</a>
```

```
<script>
var l = document.getElementById('lien');
l.innerHTML = 'Lien vers IUT RS';
l.href = 'http://iutrs.unistra.fr';
l.style.color = 'red';
l.style.textDecoration = 'none';
</script>
```

DOM (Document Object Model)

```
<a href="http://www.google.fr" id="lien">Lien vers Google</a>
```

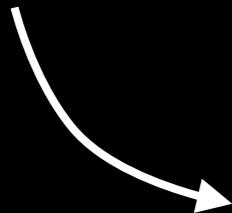
récupère un
élément à
partir de son id

```
<script>
var l = document.getElementById('lien');
l.innerHTML = 'Lien vers IUT RS';
l.href = 'http://iutrs.unistra.fr';
l.style.color = 'red';
l.style.textDecoration = 'none';
</script>
```

DOM (Document Object Model)

```
<a href="http://www.google.fr" id="lien">Lien vers Google</a>
```

modifie le
contenu de
l'élément



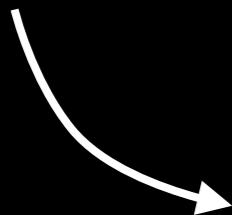
```
<script>
var l = document.getElementById('lien');
l.innerHTML = 'Lien vers IUT RS';
l.href = 'http://iutrs.unistra.fr';
l.style.color = 'red';
l.style.textDecoration = 'none';
</script>
```

récupère un
élément à
partir de son id

DOM (Document Object Model)

```
<a href="http://www.google.fr" id="lien">Lien vers Google</a>
```

modifie le
contenu de
l'élément



```
<script>
var l = document.getElementById('lien');
l.innerHTML = 'Lien vers IUT RS';
l.href = 'http://iutrs.unistra.fr';
l.style.color = 'red';
l.style.textDecoration = 'none';
</script>
```

récupère un
élément à
partir de son id



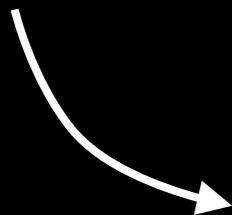
modifie un
attribut



DOM (Document Object Model)

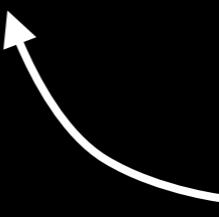
```
<a href="http://www.google.fr" id="lien">Lien vers Google</a>
```

modifie le
contenu de
l'élément



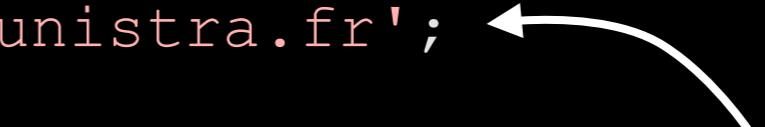
```
<script>
var l = document.getElementById('lien');
l.innerHTML = 'Lien vers IUT RS';
l.href = 'http://iutrs.unistra.fr';
l.style.color = 'red';
l.style.textDecoration = 'none';
</script>
```

récupère un
élément à
partir de son id



modifie le style

modifie un
attribut



DOM (Document Object Model)

Récupérer les éléments

```
document.getElementById('id');
```

```
document.getElementsByTagName('p');
```

```
document.querySelector('main section:first-of-type > h2');
```

```
document.querySelectorAll('ul a');
```

DOM (Document Object Model)

Récupérer les éléments

retourne **un**
élément à
partir de son id



```
document.getElementById('id');
```

```
document.getElementsByTagName('p');
```

```
document.querySelector('main section:first-of-type > h2');
```

```
document.querySelectorAll('ul a');
```

DOM (Document Object Model)

Récupérer les éléments

retourne ***un***
élément à
partir de son id

```
document.getElementById('id');
```

retourne ***l'ensemble*** des
éléments d'un type
donné (tableau)

```
document.getElementsByTagName('p');
```

```
document.querySelector('main section:first-of-type > h2');
```

```
document.querySelectorAll('ul a');
```

DOM (Document Object Model)

Récupérer les éléments

retourne ***un***
élément à
partir de son id

```
document.getElementById('id');
```

retourne ***l'ensemble*** des
éléments d'un type
donné (tableau)

```
document.getElementsByTagName('p');
```

```
document.querySelector('main section:first-of-type > h2');
```

```
document.querySelectorAll('ul a');
```

retourne ***le premier***
élément correspondant
au sélecteur CSS

DOM (Document Object Model)

Récupérer les éléments

retourne **un**
élément à
partir de son id

```
document.getElementById('id');
```

retourne **l'ensemble** des
éléments d'un type
donné (tableau)

```
document.getElementsByTagName('p');
```

```
document.querySelector('main section:first-of-type > h2');
```

```
document.querySelectorAll('ul a');
```

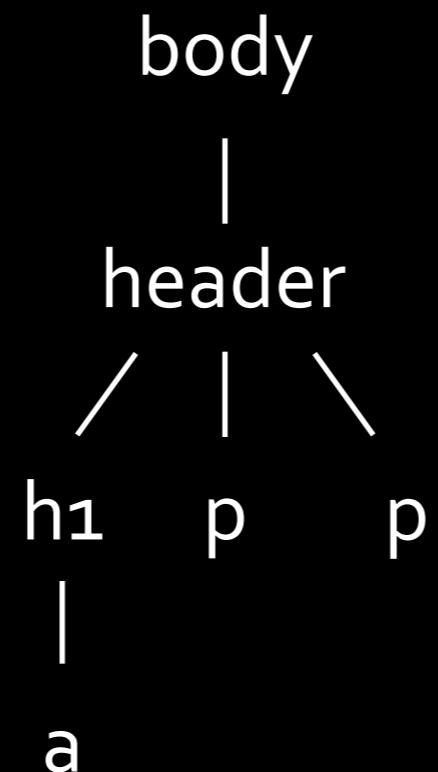
retourne **tous** les éléments
correspondant au sélecteur
CSS (tableau)

retourne **le premier**
élément correspondant
au sélecteur CSS

DOM (Document Object Model)

Parcourir l'arborescence

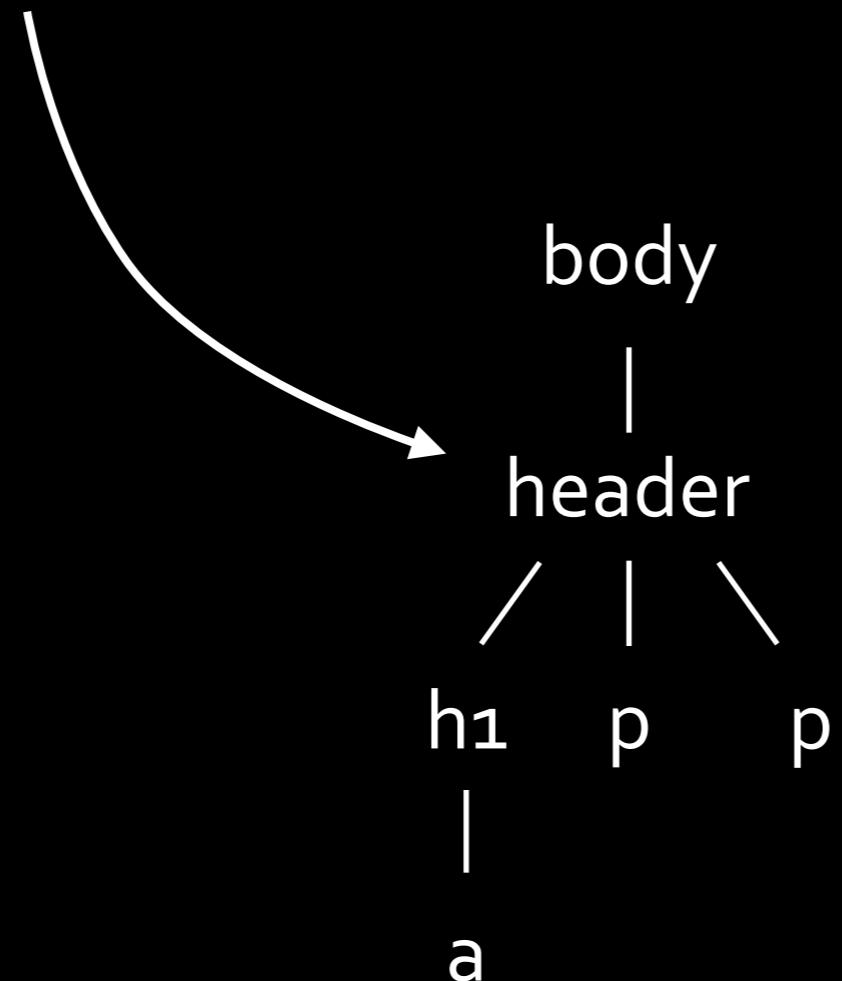
```
var h = document.querySelector('header');
```



DOM (Document Object Model)

Parcourir l'arborescence

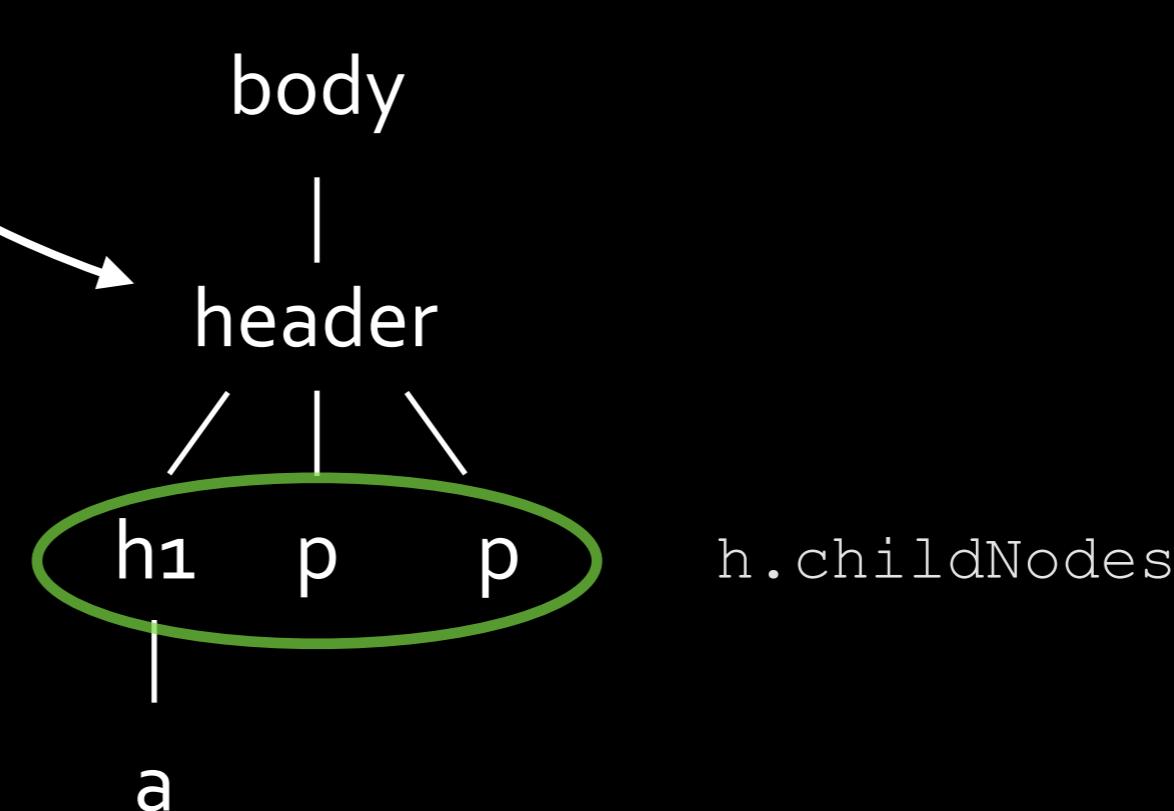
```
var h = document.querySelector('header');
```



DOM (Document Object Model)

Parcourir l'arborescence

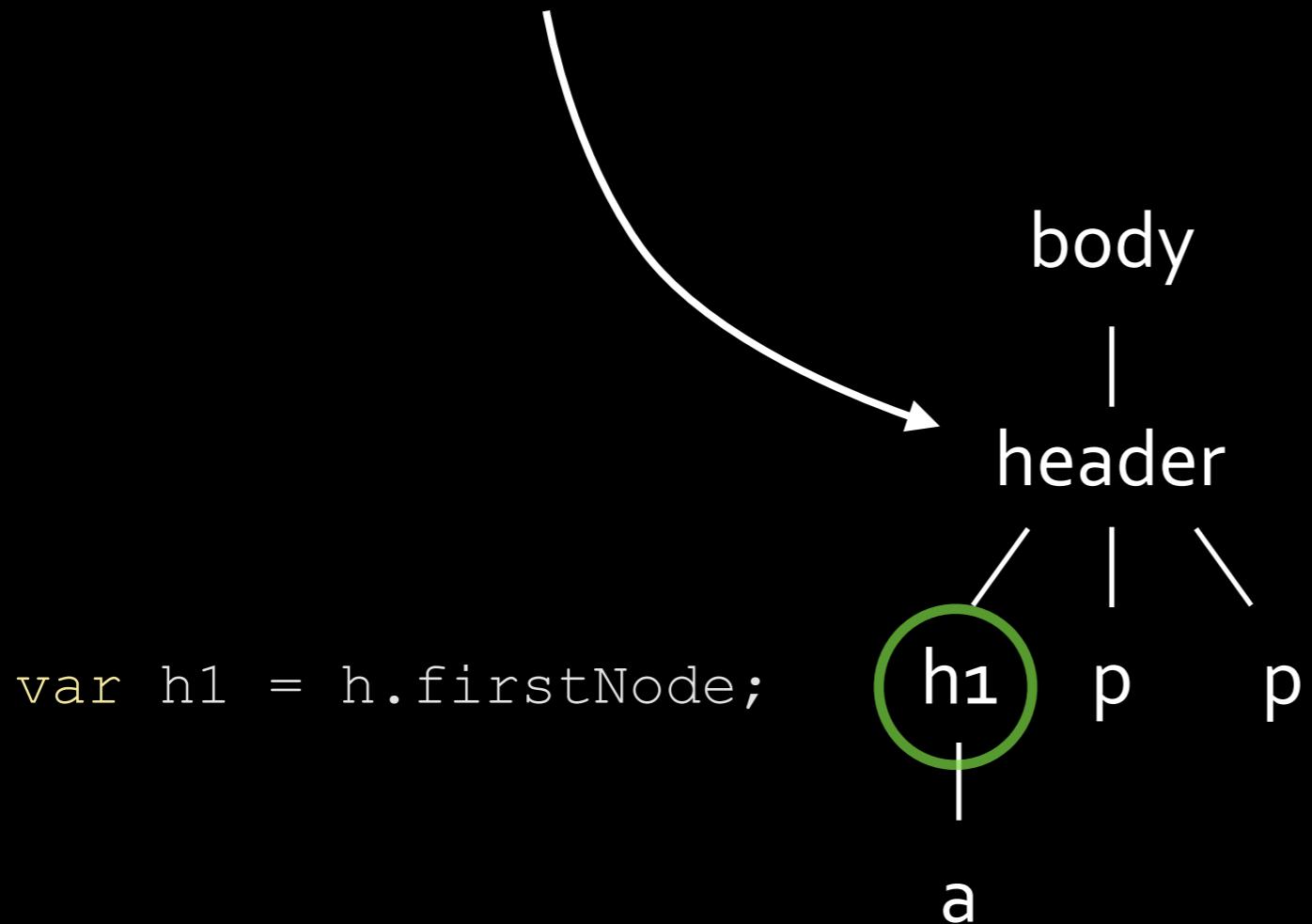
```
var h = document.querySelector('header');
```



DOM (Document Object Model)

Parcourir l'arborescence

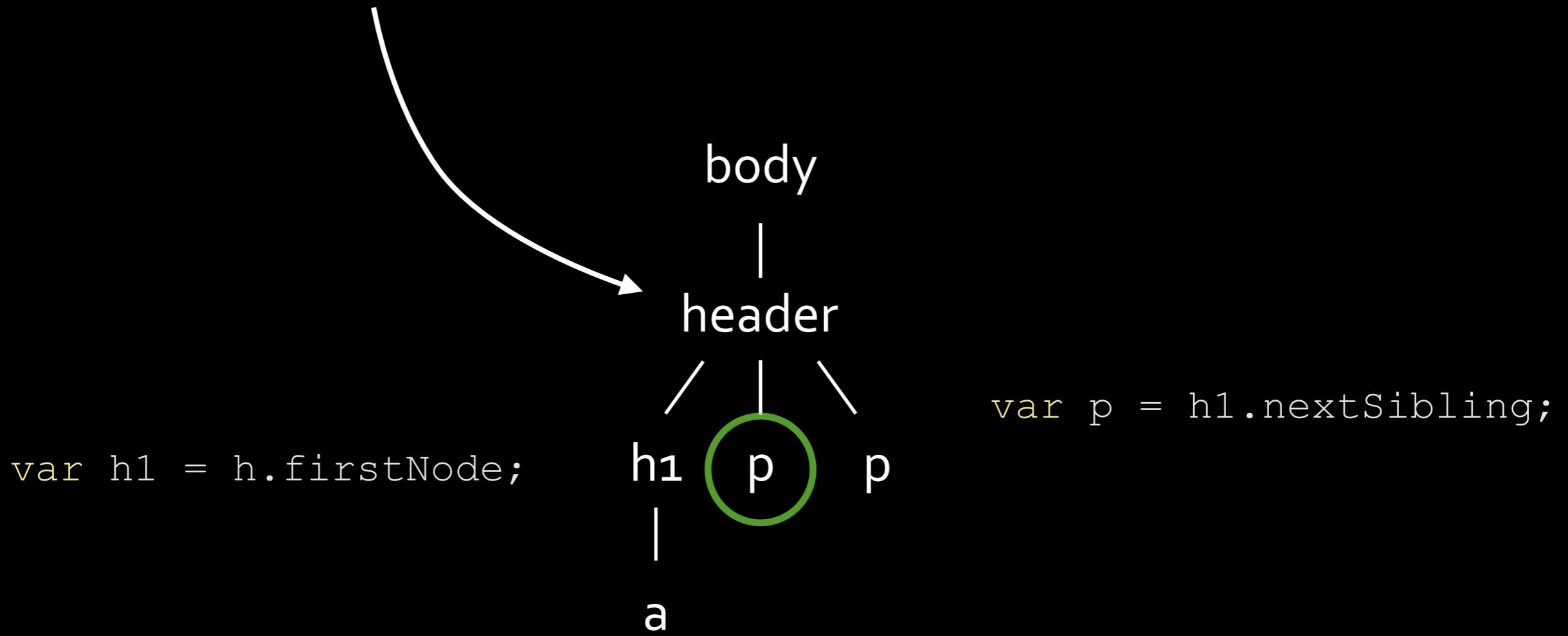
```
var h = document.querySelector('header');
```



DOM (Document Object Model)

Parcourir l'arborescence

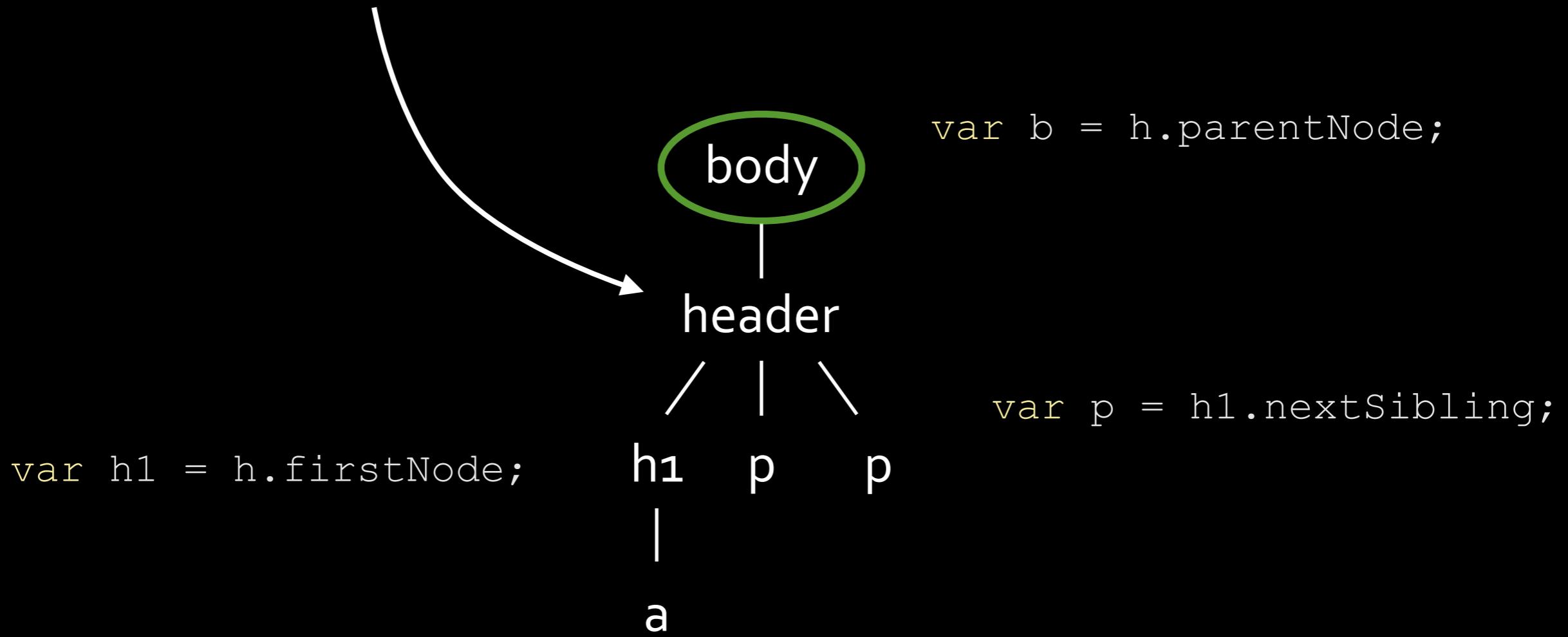
```
var h = document.querySelector('header');
```



DOM (Document Object Model)

Parcourir l'arborescence

```
var h = document.querySelector('header');
```



DOM (Document Object Model)

Créer / Supprimer des éléments

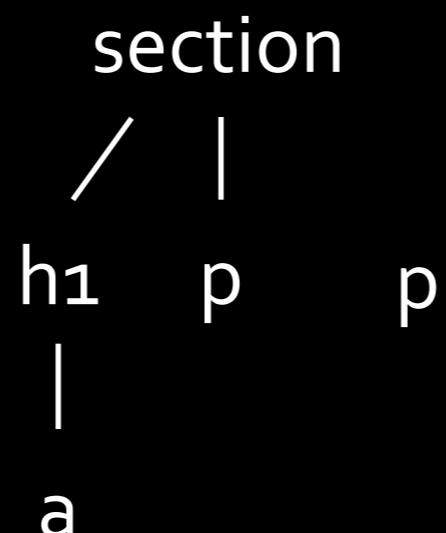
```
var p = document.createElement('p');  
var text = document.createTextNode('Youpi');  
p.appendChild(text);
```

```
section  
/ |  
h1 p  
|  
a
```

DOM (Document Object Model)

Créer / Supprimer des éléments

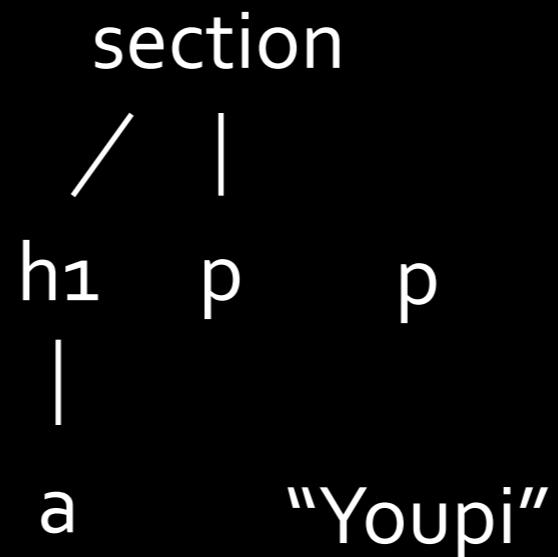
```
var p = document.createElement('p');  
var text = document.createTextNode('Youpi');  
p.appendChild(text);
```



DOM (Document Object Model)

Créer / Supprimer des éléments

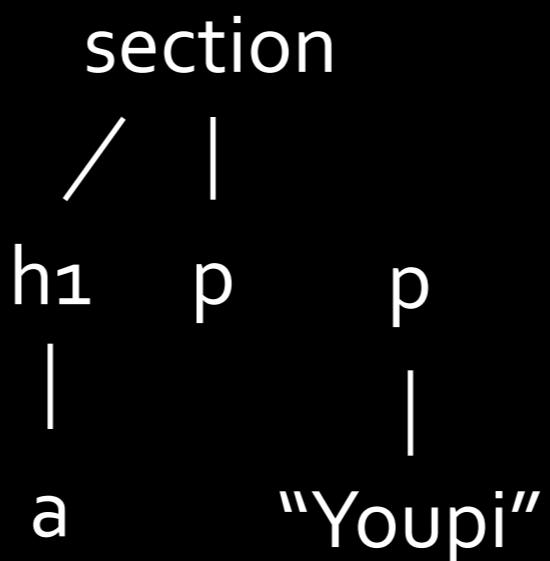
```
var p = document.createElement('p');  
var text = document.createTextNode('Youpi');  
p.appendChild(text);
```



DOM (Document Object Model)

Créer / Supprimer des éléments

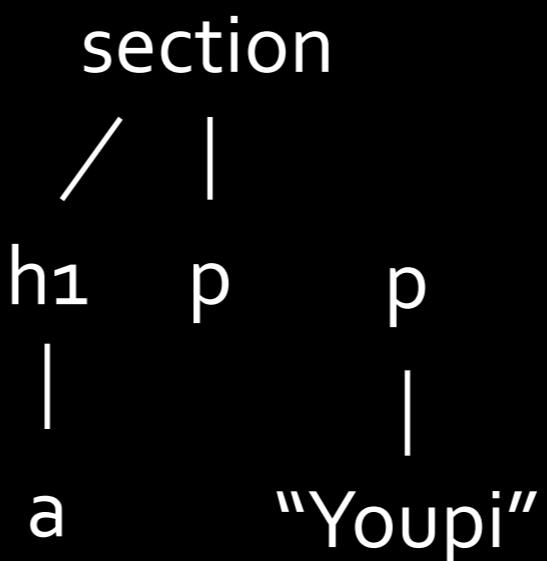
```
var p = document.createElement('p');  
var text = document.createTextNode('Youpi');  
p.appendChild(text);
```



DOM (Document Object Model)

Créer / Supprimer des éléments

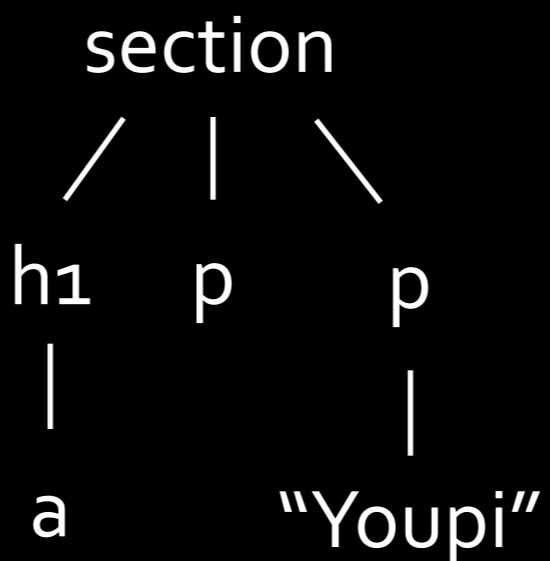
```
var p = document.createElement('p');  
var text = document.createTextNode('Youpi');  
p.appendChild(text);  
  
var s = document.querySelector('section');  
s.appendChild(p);
```



DOM (Document Object Model)

Créer / Supprimer des éléments

```
var p = document.createElement('p');  
var text = document.createTextNode('Youpi');  
p.appendChild(text);  
  
var s = document.querySelector('section');  
s.appendChild(p);
```



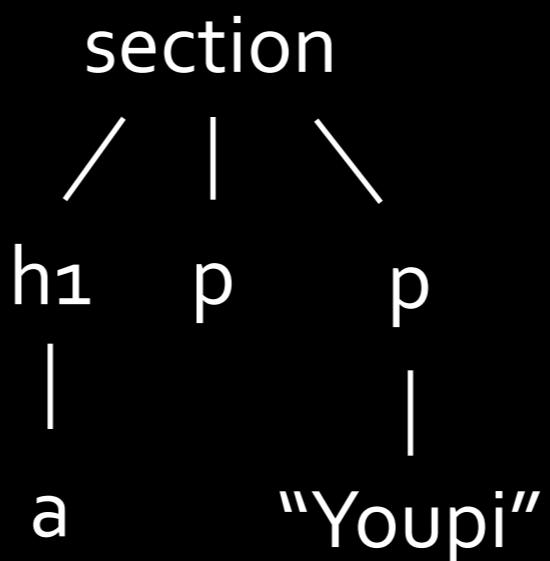
DOM (Document Object Model)

Créer / Supprimer des éléments

```
var p = document.createElement('p');
var text = document.createTextNode('Youpi');
p.appendChild(text);

var s = document.querySelector('section');
s.appendChild(p);

var p1 = s.childNodes[1];
s.removeChild(p1);
```



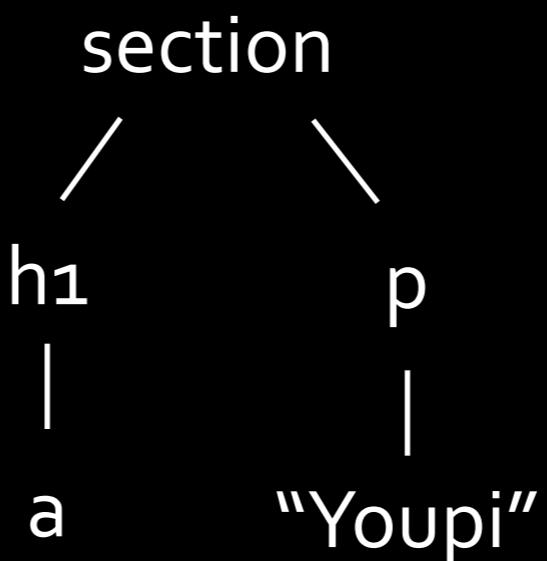
DOM (Document Object Model)

Créer / Supprimer des éléments

```
var p = document.createElement('p');
var text = document.createTextNode('Youpi');
p.appendChild(text);

var s = document.querySelector('section');
s.appendChild(p);

var p1 = s.childNodes[1];
s.removeChild(p1);
```



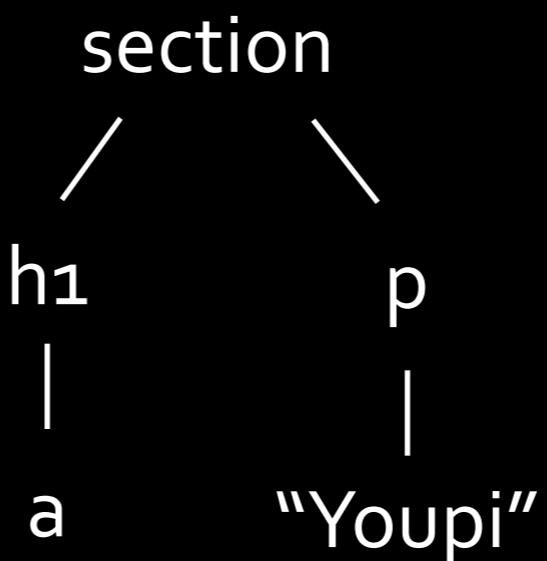
DOM (Document Object Model)

Créer / Supprimer des éléments

```
var p = document.createElement('p');
var text = document.createTextNode('Youpi');
p.appendChild(text);

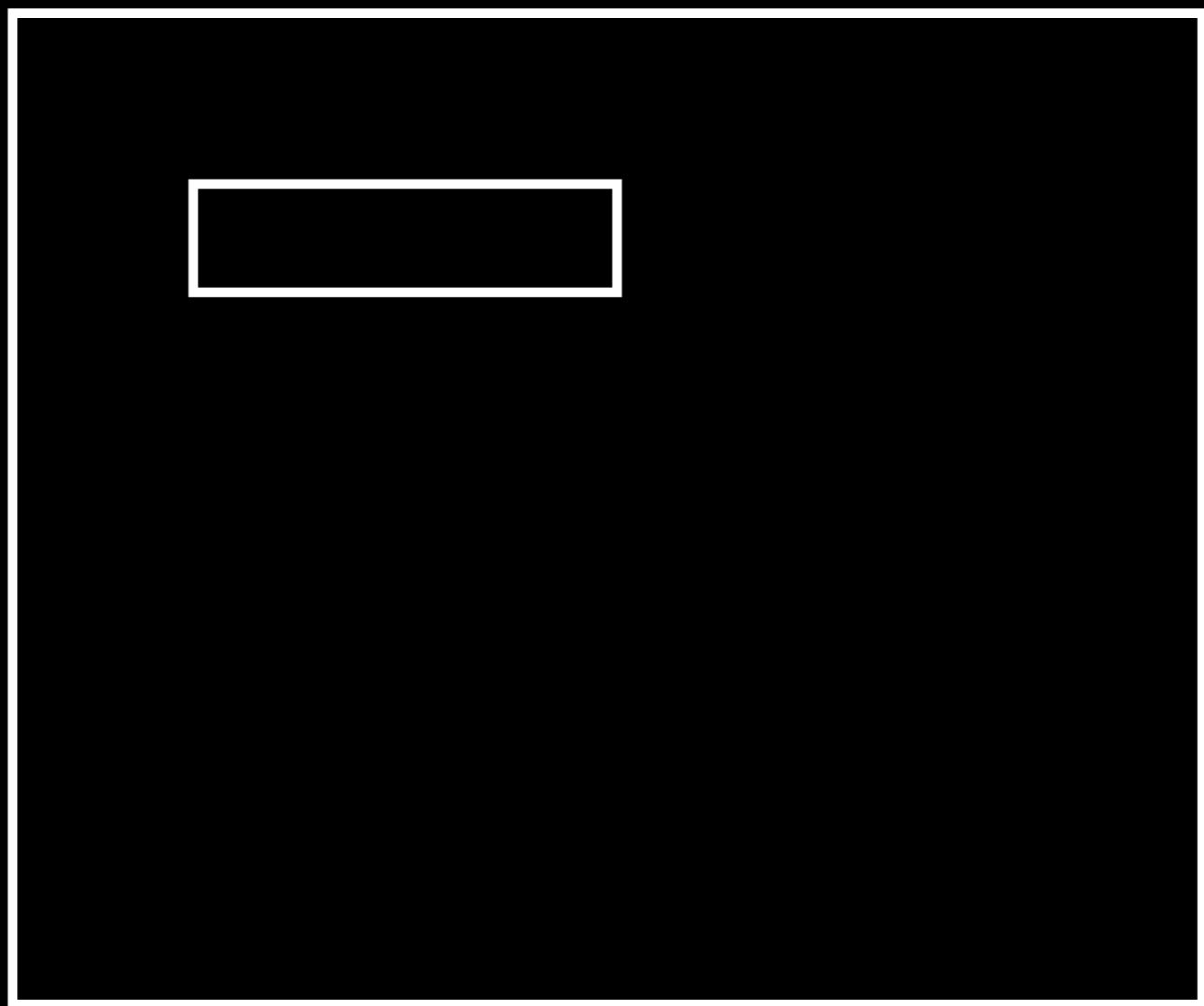
var s = document.querySelector('section');
s.appendChild(p);

var p1 = s.childNodes[1];
s.removeChild(p1);
```



DOM (Document Object Model)

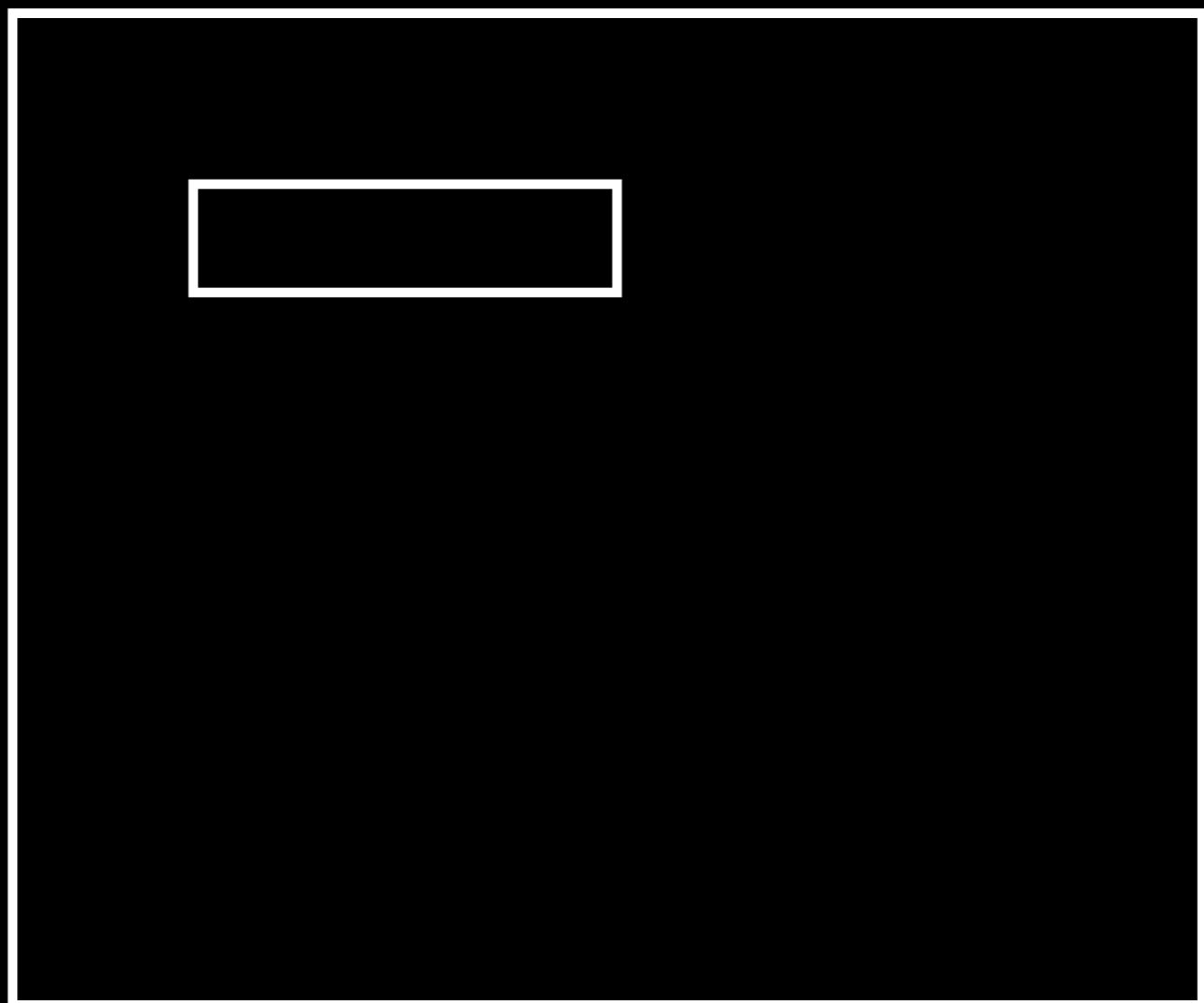
Capturer des événements



DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

- load
- resize
- scroll
- ...



DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

load
resize
scroll
...

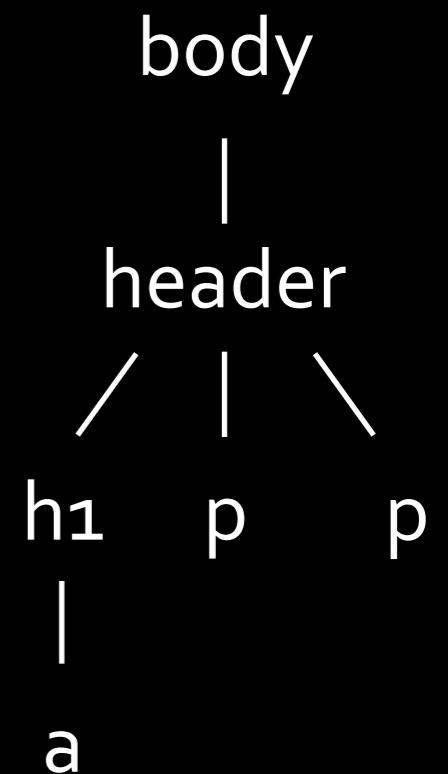


mouseover
mouseout
click
mousemove
keypress
...

DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

```
var a = document.querySelector('a');  
a.addEventListener('click', changeColor, false);  
  
function changeColor(event) {  
    event.preventDefault();  
    var a = event.target;  
    a.style.color = red;  
}
```



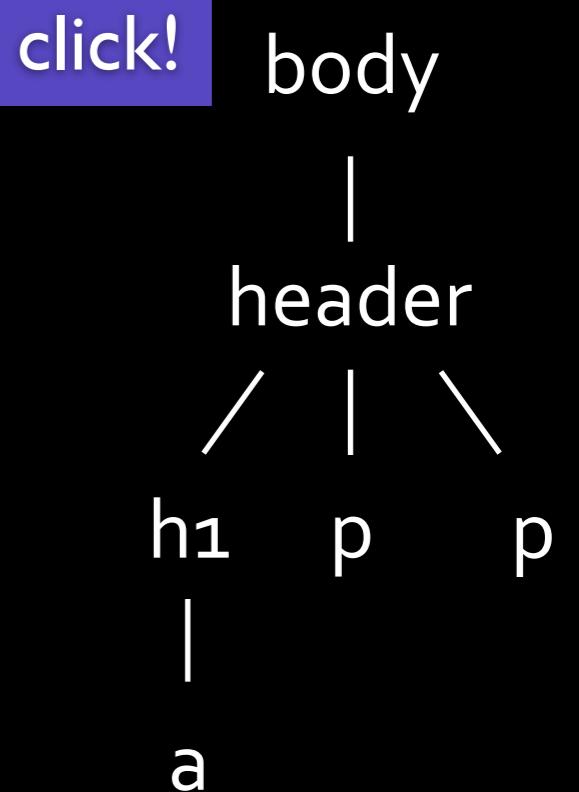
DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

capture

```
var a = document.querySelector('a');
a.addEventListener('click', changeColor, false);

function changeColor(event) {
  event.preventDefault();
  var a = event.target;
  a.style.color = red;
}
```



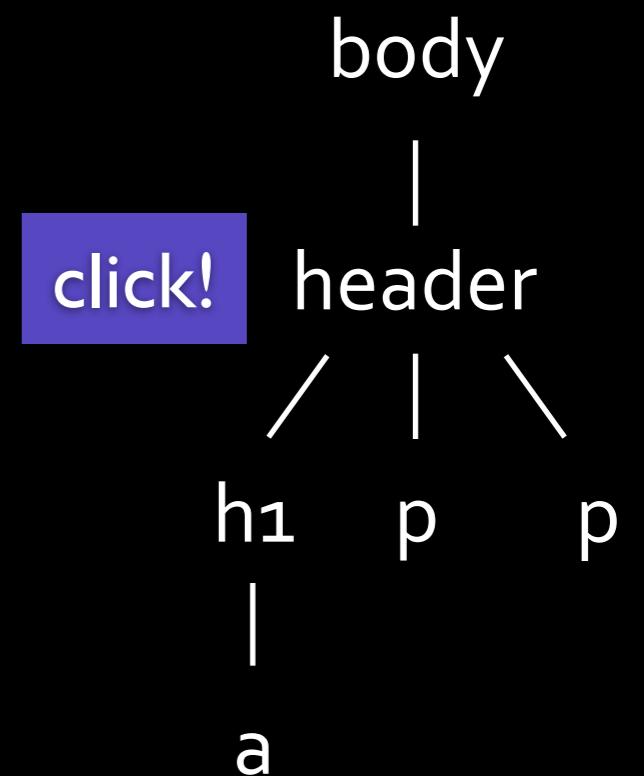
DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

capture

```
var a = document.querySelector('a');
a.addEventListener('click', changeColor, false);

function changeColor(event) {
  event.preventDefault();
  var a = event.target;
  a.style.color = red;
}
```



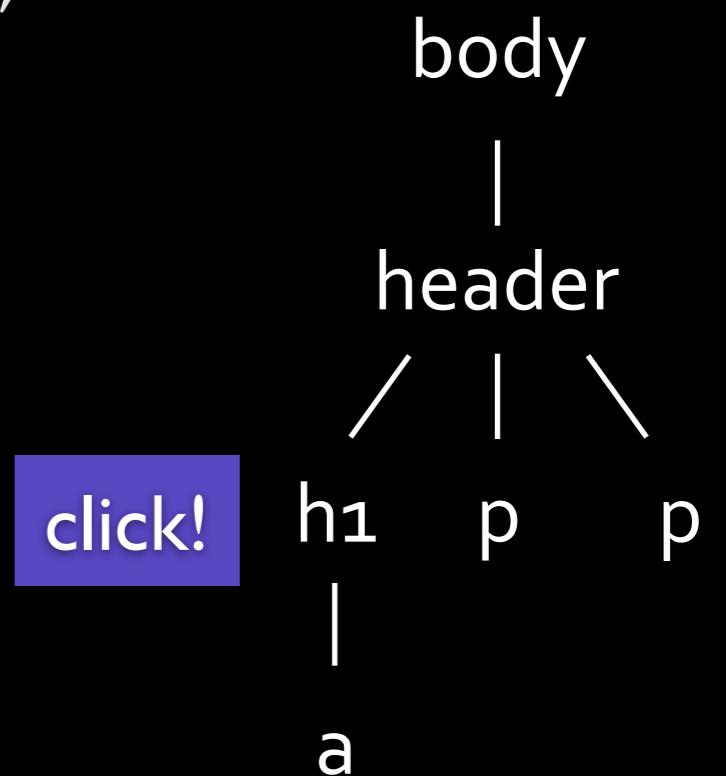
DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

capture

```
var a = document.querySelector('a');
a.addEventListener('click', changeColor, false);

function changeColor(event) {
  event.preventDefault();
  var a = event.target;
  a.style.color = red;
}
```



DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

capture

```
var a = document.querySelector('a');
a.addEventListener('click', changeColor, false);
function changeColor(event) {
  event.preventDefault();
  var a = event.target;
  a.style.color = red;
}
```

body

|

header

/ | \

h1 p p

|

click! a

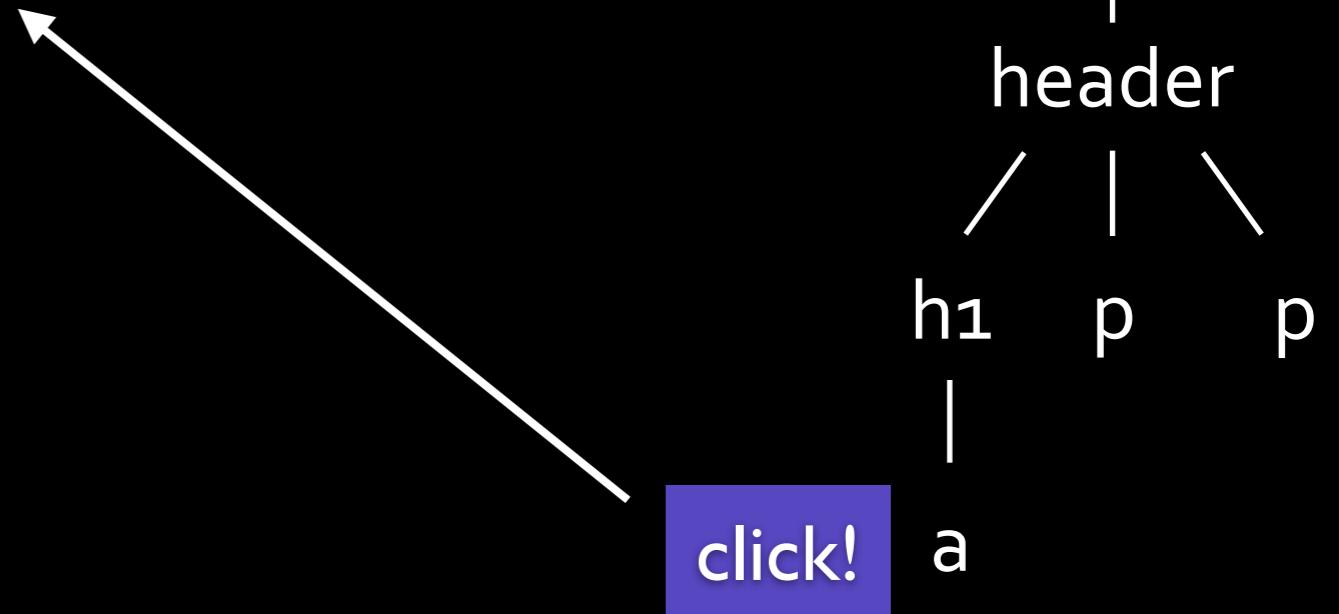
DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

bubbling

```
var a = document.querySelector('a');
a.addEventListener('click', changeColor, false);

function changeColor(event) {
  event.preventDefault();
  var a = event.target;
  a.style.color = red;
}
```



DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

bubbling

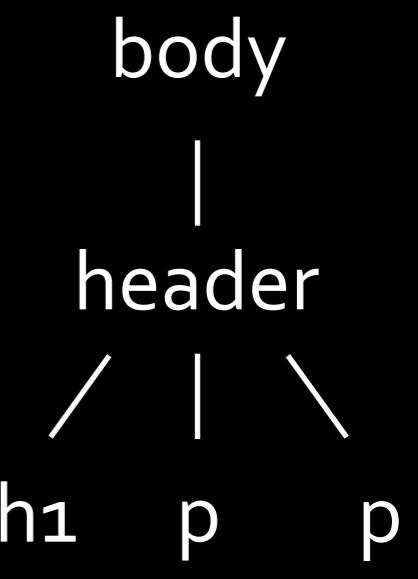
```
var a = document.querySelector('a');
a.addEventListener('click', changeColor, false);

function changeColor(event) {
  event.preventDefault();
  var a = event.target;
  a.style.color = red;
}
```

élément déclencheur de l'événement

annule le comportement par défaut (ici suivre le lien)

click!



DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

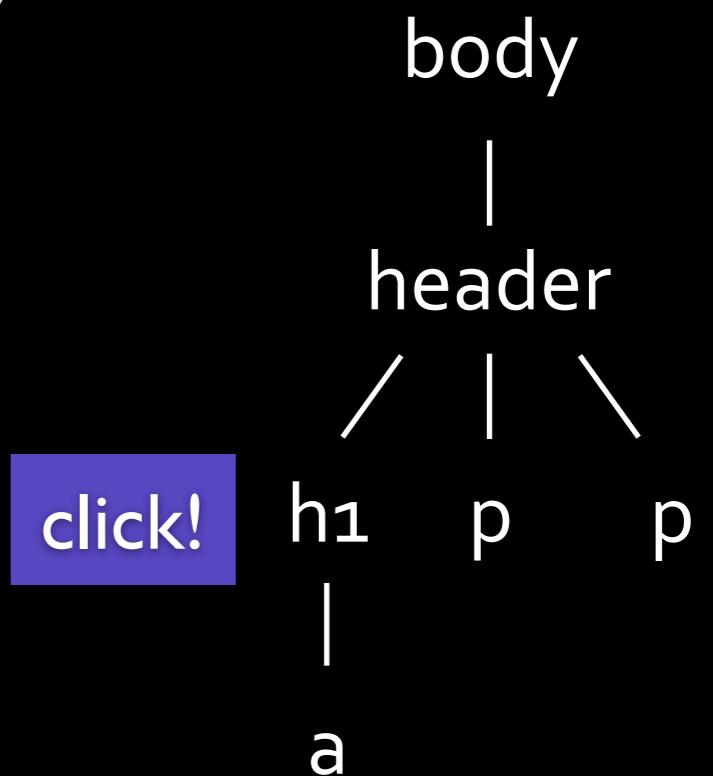
bubbling

```
var a = document.querySelector('a');
a.addEventListener('click', changeColor, false);

function changeColor(event) {
  event.preventDefault();
  var a = event.target;
  a.style.color = red;
}
```

élément
déclencheur de
l'événement

annule le
comportement
par défaut (ici
suivre le lien)



DOM (Document Object Model)

Capturer des événements

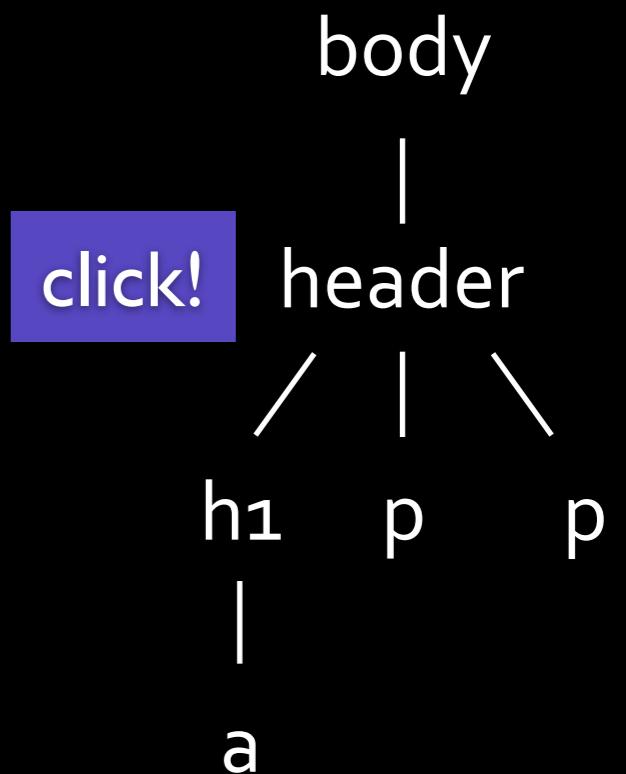
bubbling

```
var a = document.querySelector('a');
a.addEventListener('click', changeColor, false);

function changeColor(event) {
  event.preventDefault();
  var a = event.target;
  a.style.color = red;
}
```

élément déclencheur de l'événement

annule le comportement par défaut (ici suivre le lien)



DOM (Document Object Model)

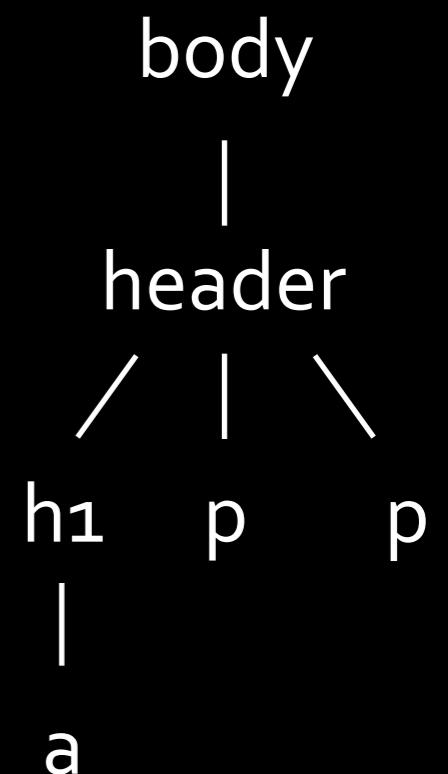
Capturer des événements

```
var a = document.querySelector('a');
a.addEventListener('click', changeColor, false);

function changeColor(event) {
  event.preventDefault();
  var a = event.target;
  a.style.color = red;
}
```

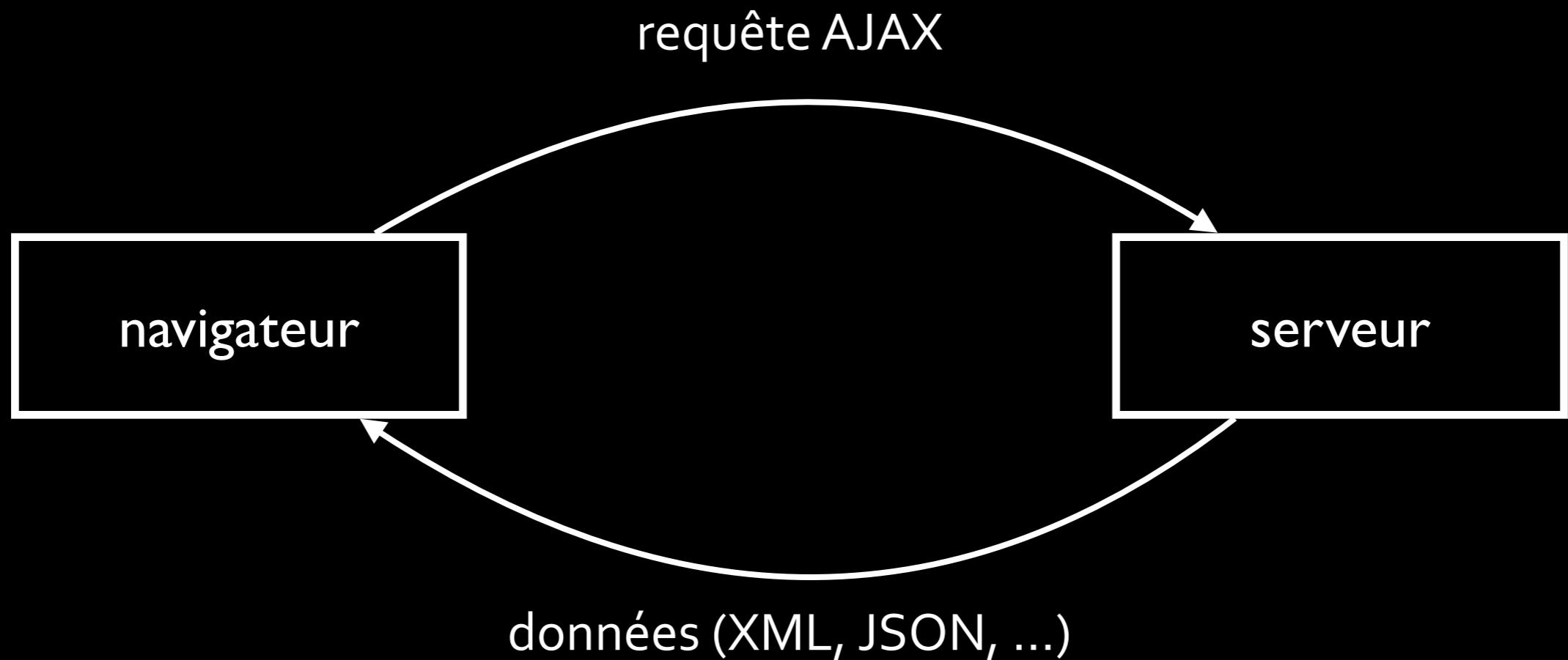
élément déclencheur de l'événement

annule le comportement par défaut (ici suivre le lien)



AJAX

Asynchronous Javascript And XML



AJAX

navigateur

JavaScript Object Notation

```
{  
    'titre' : 'Star Wars',  
    'realisateur' : {  
        'prenom' : 'Georges',  
        'nom' : 'Lucas'  
    },  
    'acteurs' : [  
        {  
            'prenom' : 'Mark',  
            'nom' : 'Hamill'  
        },  
        {  
            'prenom' : 'Carrie',  
            'nom' : 'Fisher'  
        }  
    ]  
}
```

ML

serveur

AJAX

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', 'http://url/requete', true);
xhr.addEventListener('readystatechange', function() {
    if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {
        var obj = JSON.parse(xhr.responseText);
        var p = document.getElementById('titreFilm');
        p.innerHTML = obj.titre;
    }
}, false);
xhr.send();
```

AJAX

création de l'objet
permettant de faire
la requête



```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', 'http://url/requete', true);
xhr.addEventListener('readystatechange', function() {
    if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {
        var obj = JSON.parse(xhr.responseText);
        var p = document.getElementById('titreFilm');
        p.innerHTML = obj.titre;
    }
}, false);
xhr.send();
```

AJAX

création de l'objet
permettant de faire
la requête

spécification de
l'URL cible de la
requête

```
var xhr = new XMLHttpRequest();  
xhr.open('GET', 'http://url/requete', true);  
xhr.addEventListener('readystatechange', function() {  
    if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {  
        var obj = JSON.parse(xhr.responseText);  
        var p = document.getElementById('titreFilm');  
        p.innerHTML = obj.titre;  
    }  
}, false);  
xhr.send();
```

AJAX

création de l'objet permettant de faire la requête

spécification de l'URL cible de la requête

on écoute l'événement *readystatechange*

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', 'http://url/requete', true);
xhr.addEventListener('readystatechange', function() {
    if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {
        var obj = JSON.parse(xhr.responseText);
        var p = document.getElementById('titreFilm');
        p.innerHTML = obj.titre;
    }
}, false);
xhr.send();
```

readyState

- 0 : non initialisé
- 1 : connexion établie
- 2 : requête reçue
- 3 : en traitement
- 4 : réponse disponible

AJAX

création de l'objet permettant de faire la requête

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', 'http://url/requete', true);
xhr.addEventListener('readystatechange', function() {
    if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {
        var obj = JSON.parse(xhr.responseText);
        var p = document.getElementById('titreFilm');
        p.innerHTML = obj.titre;
    }
}, false);
xhr.send();
```

envoi de la requête

spécification de l'URL cible de la requête

on écoute l'événement *readystatechange*

readyState

- 0 : non initialisé
- 1 : connexion établie
- 2 : requête reçue
- 3 : en traitement
- 4 : réponse disponible

AJAX

création de l'objet permettant de faire la requête

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', 'http://url/requete', true);
xhr.addEventListener('readystatechange', function() {
    if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {
        var obj = JSON.parse(xhr.responseText);
        var p = document.getElementById('titreFilm');
        p.innerHTML = obj.titre;
    }
}, false);
xhr.send();
```

transforme la chaîne reçue au format JSON en objet JS

envoi de la requête

spécification de l'URL cible de la requête

on écoute l'événement *readystatechange*

readyState

- 0 : non initialisé
- 1 : connexion établie
- 2 : requête reçue
- 3 : en traitement
- 4 : réponse disponible

AJAX

