



Cours PIMA

@matterstech

<https://meetup.matters.tech>

Planning

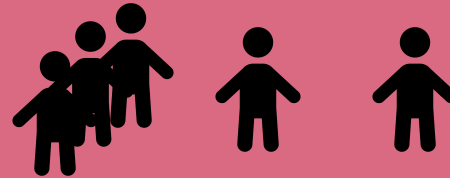
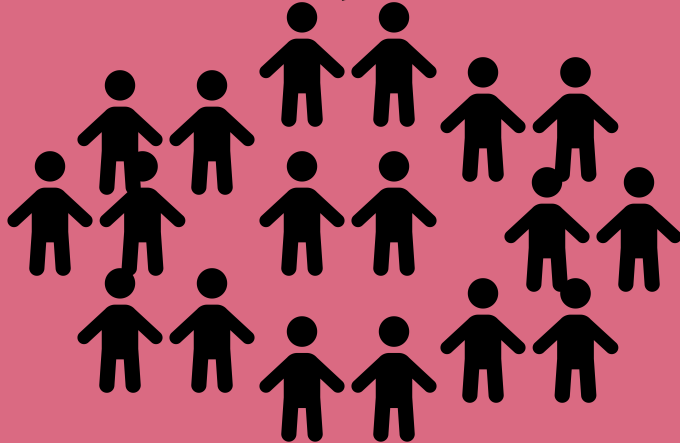
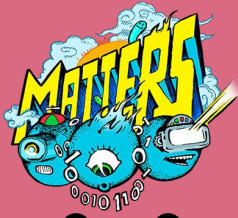
- Lundi 25 Septembre : Cours théorique sur l'agile, et la la méthode projet SCRUM
- Lundi 2 Octobre : Examen préliminaire, Set up du projet
- Lundi 9 Octobre : Première itération du projet Groupe 1
- Lundi 16 Octobre : Première itération du projet Groupe 2



Cours théorique Agile



Qui suis je ?



D'où vient l'agile ?




Première approche



Cycle en V (ou cascade)




Qu'est ce qui pourrait mal se passer ?





Des carreaux de catégories 7 ??? Je suis allergique

- Manque de communication entre tous les acteurs



Moi j'ai fait une piscine de 10m sur 50cm, c'était ça qui était écrit sur le plan

- Déresponsabilisation sur le projet dans sa globalité



En vrai, je voudrai des éclairages dans la piscine

Fallait le dire plus tôt, c'est trop tard là

- Aucune adaptabilité



Mais surtout, c'est long...



Je veux une piscine

Classe !

Simili marbre alors !

Classe ou pas classe ?

Okay je mets du marbre

Le marbre on peut pas...

Okay va pour ça



Le marbre, c'est pas étanche

Je fais le plans !

Okay stand by



On n'a pas de simili marbre...



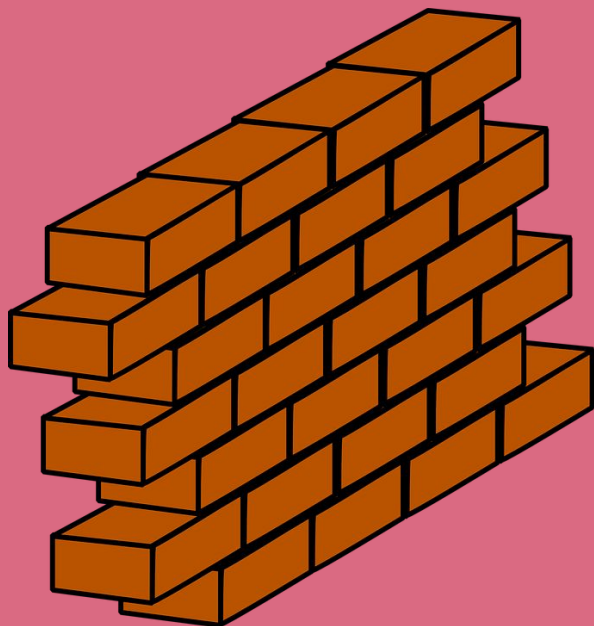
Pourquoi ?

- En architecture, c'est indispensable d'avoir l'intégralité des plans avant de commencer
- En informatique, ce n'est pas nécessaire

**EN INFORMATIQUE, CE N'EST PAS GRAVE SI LE PREMIER MUR
N'EST PAS DROIT !**



Un mur vaut mieux qu'une maquette



Client : J'ai envie de voir à quoi ça va ressembler

Je te fais des plans, des simulations 3D, des maquettes, et tout ce qui va avec

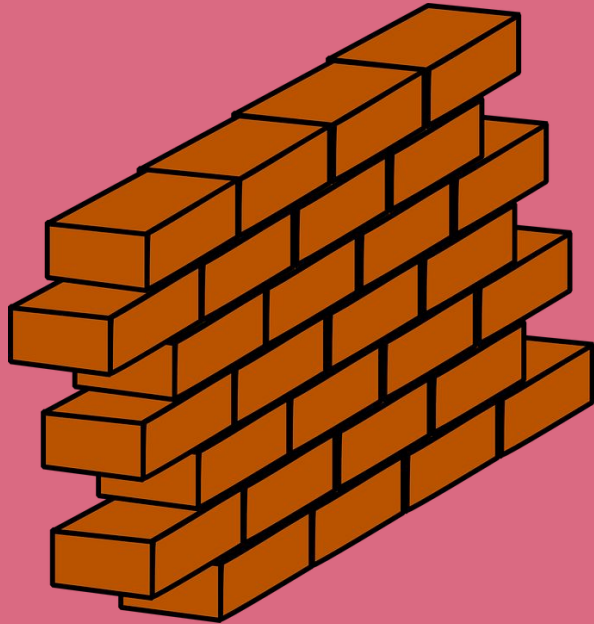


Client : J'ai envie de voir à quoi ça va ressembler

On fait le premier mur, et tu nous dis ce que tu en penses



Collaboration > Contrat



Je veux une date fixe et que vous vous y engagiez !

Okay, pour être sûr, on va compter 9 mois de sécurité en cas de retard + 100 000€ en plus s'il faut changer des pièces, et ...

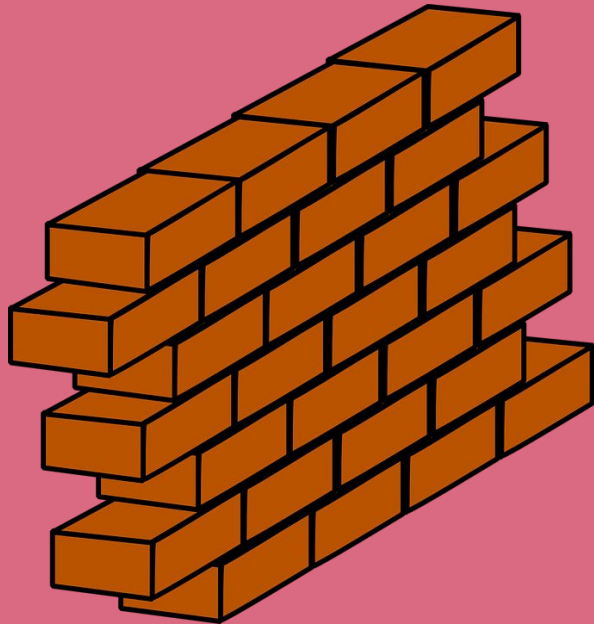


Quand est ce que tout sera fini ?

On veut tous que ça marche, on avance et tu viens régulièrement nous voir et nous dire si ça te convient



Adaptation



Finally the guys, is it possible to have the barbecue before, it's the birthday of my son soon

Out of the question, we do not attack the barbecue before 6 months, it's what was agreed!

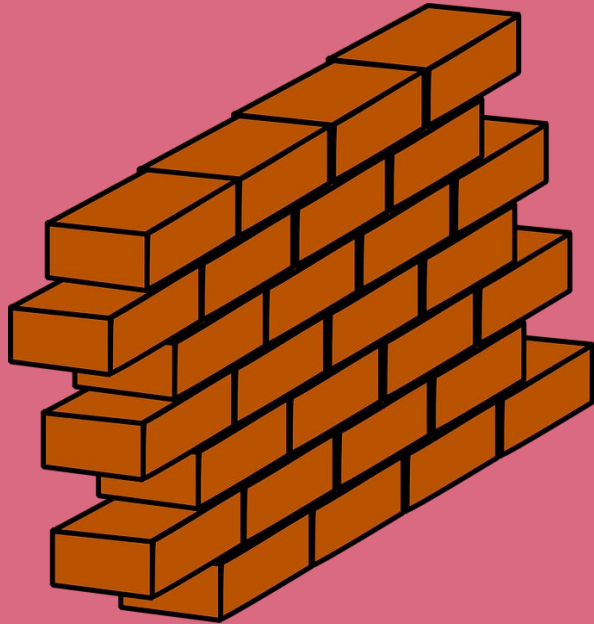


Finally the guys, is it possible to have the barbecue before, it's the birthday of my son soon

No worries, let us have time to stabilize the wall, and we attack it next week



Faire confiance à l'individualité



Moi j'aime bien construire un mur en utilisant une pelle, je suis bon comme ça

Tu commences pas à faire ton intéressant et tu suis les plans que j'ai écrits pendant 3 mois !!!



Moi j'aime bien construire un mur en utilisant une pelle, je suis bon comme ça

Tant qu'à la fin ton mur fais la bonne taille, bon matériaux et respect bien nos impératifs qualité, fais comme tu le sens



Manifeste Agile



Individuals and interactions over processes and tools



Working software over comprehensive documentation



Customer collaboration over contract negotiation



Responding to change over following a plan



Manifeste Agile

Les individus et leurs interactions plus que les processus et les outils

Des logiciels opérationnels plus qu'une documentation exhaustive

La collaboration avec les clients plus que la négociation contractuelle

L'adaptation au changement plus que le suivi d'un plan

Nous reconnaissons la valeur des seconds éléments,
mais privilégions les premiers.



Les piliers culturels



L'agilité des hommes, le support des processus



La communication



Ne pas montrer du doigt,
limiter l'ego personnel



Partager les réussites comme
les erreurs



Accepter les erreurs
Fail fast



Intervenir sur les causes et
non les conséquences



La culture de la confiance

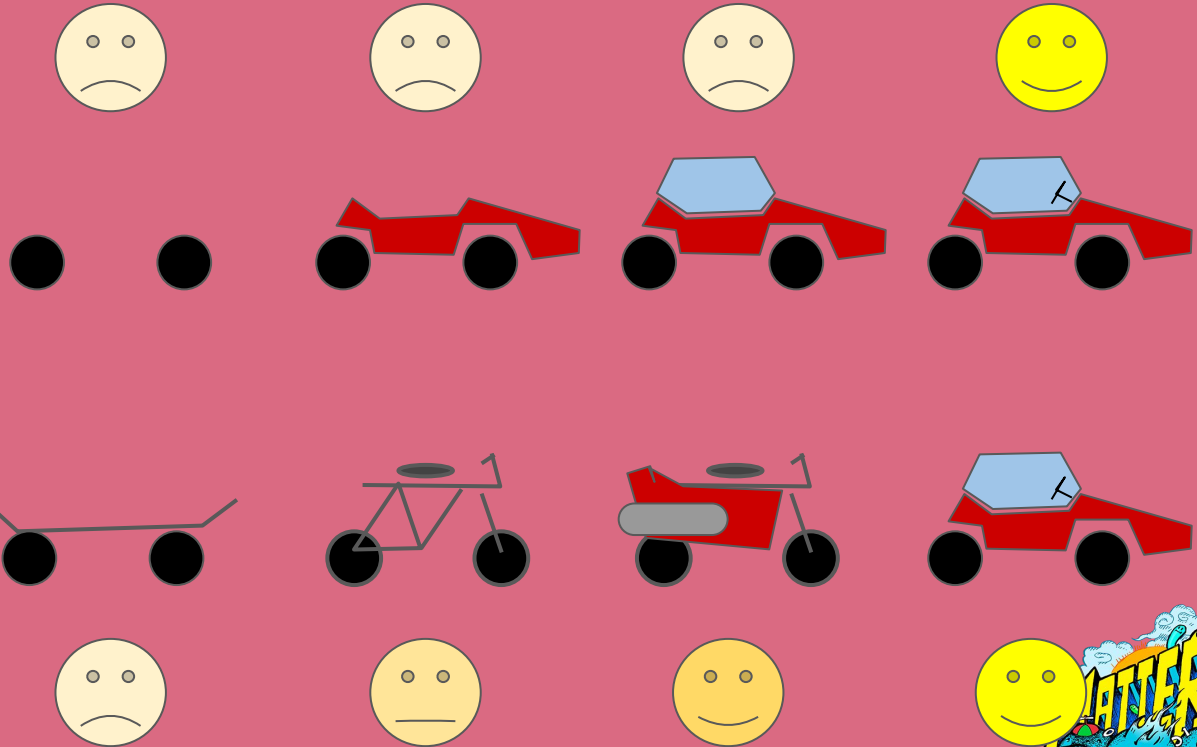


MVP



Minimum viable product

Je veux un véhicule !!!



Minimum viable product

- Un MVP a pour but de tester la **VIABILITÉ** d'un projet
- Le scope d'un MVP est défini quand on ne peut plus rien enlever au regard de cet objectif
- Le MVP doit être fonctionnel pour être capable d'être éprouvé, afin d'avoir des retours
- Idéalement, il est accompagné d'indicateurs mesurables pour aider à la prise de décision future.





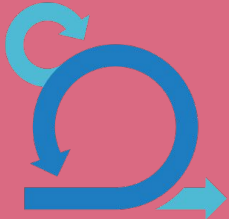
Des questions ?



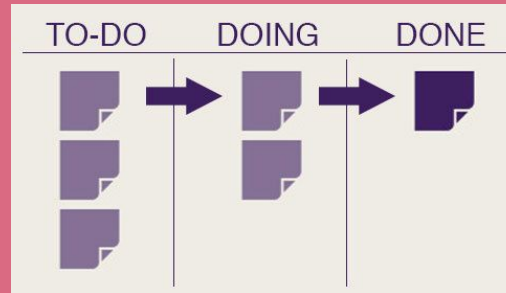
MATTERS

ALTERNATIVE IS POSSIBLE

Méthodes Agiles



SCRUM



KANBAN



Extreme
Programming



SCRUM

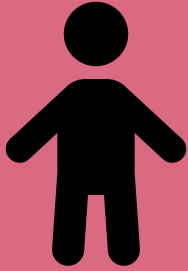
- Toute la méthode tourne autour d'itérations de 1 à 3 semaines appelées **SPRINT**
- Le sprint est jalonné par un ensemble de **RITUELS**
- Les équipes sont petites (2 pizzas rule) et autonomes
- Le travail à accomplir n'est acté que pour la période du sprint, et sera reconsidéré à chaque itération



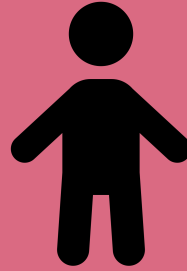
Equipe



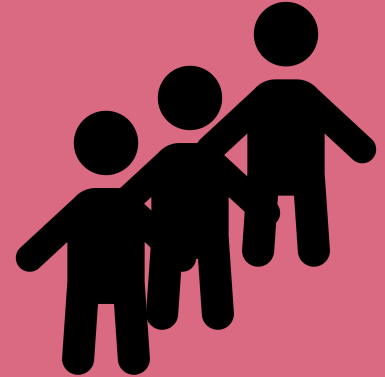
Equipe



Product Owner



Scrum master



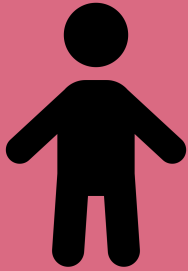
Développeurs



Aucun “chef”



Product Owner

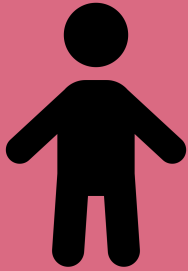


Product Owner

- Définir le backlog
- Arbitrer les priorités
- Evaluer la valeur business d'une feature
- Homologuer les fonctionnalités



Scrum master

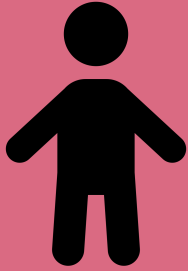


Scrum master

- Garantir le respect de la méthode
- Piloter les rituels
- Veillez au bien être de l'équipe
- Améliorer la méthodologie



Développeur



Développeur

- Estimer une tâche
- Réaliser les tâches
- Communiquer l'avancement



Sprint



Sprint

- Une itération de 1 à 3 semaines
- Les objectifs du sprint sont définis et fixés lors d'une réunion appelée le **SPRINT PLANNING**
- Pendant le sprint, on fait un point d'avancement quotidien appelé le **STAND UP** ou **DAILY MEETING**
- A la fin du sprint, les fonctionnalités réalisées sont présentées lors d'une **DEMO** à l'intégralité des acteurs
- Le sprint se termine par une **RÉTROSPECTIVE** pour identifier ce que l'on peut améliorer



Sprint (suite)

- Parallèlement, le product owner fait rentrer dans le **BACKLOG** les futures fonctionnalité souhaitées. C'est ce que l'on appelle le **BACKLOG CONSTITUTION**
- Ces fonctionnalités sont ensuite étudiées et/ou évaluées en compagnie du scrum master et d'une partie des développeurs. C'est l'étape de **GROOMING**



Sprint (exemple 2 semaines)

Month 20

Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
				Sprint planning	Stand up	
	SU	SU	SU Grooming	SU	SU	
	SU	SU	Démo Rétro			



Rituels



Rituel : Backlog constitution

Qui : PO et Métier/Client

Artefact : Backlog



Rituel : Backlog grooming

Qui : PO, SM et une partie de l'équipe

Artefact : Refined Backlog



Rituel : Sprint planning

Qui : PO & SM & Equipe

Artefact : Sprint backlog



Outil : Poker planning



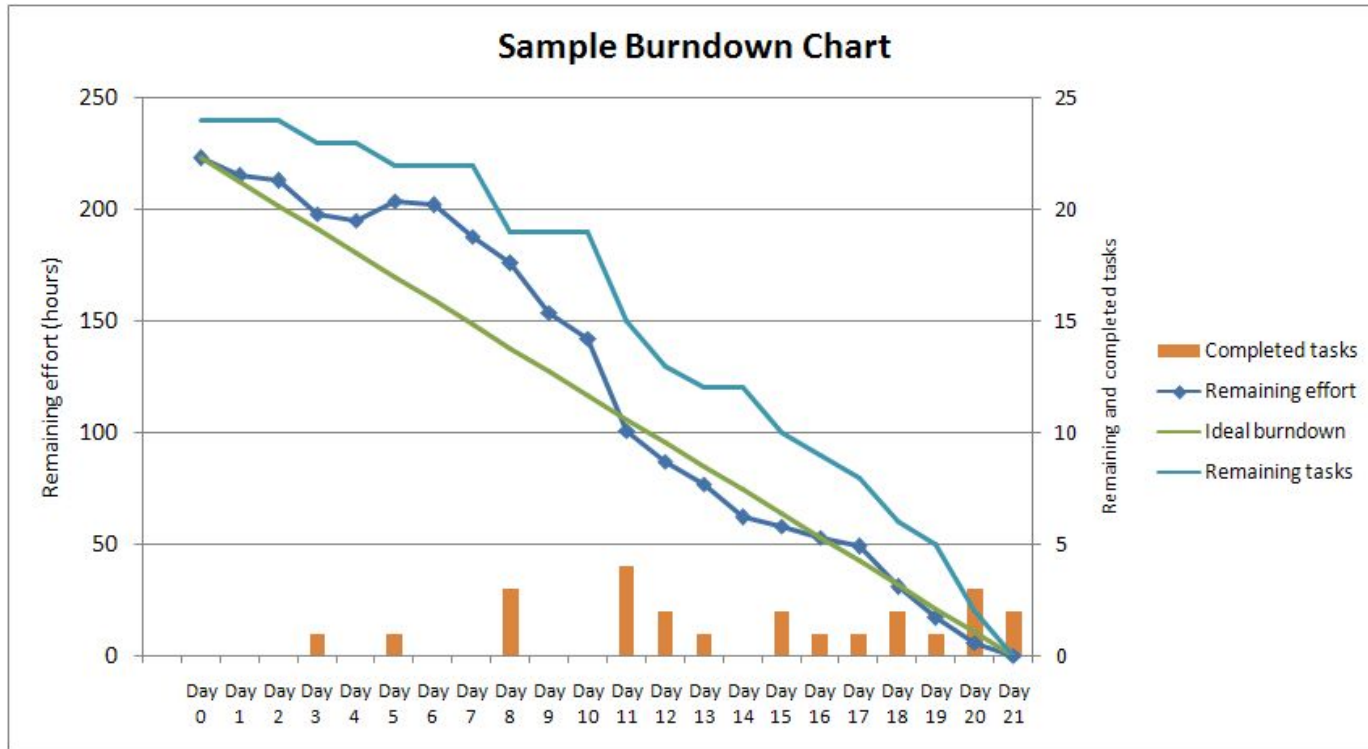
Rituel : Sprint execution

Qui : PO & SM & Equipe

Artefact : Itération produit


























Outil : Burndown chart



Outil : Scrum board

Scrum Task Board Template

Company name

Stories	To Do	In Progress	Testing	Done
 <p>This is a sample text. Replace it with your own text.</p>	 <p>This is a sample text. Replace it with your own text.</p>  <p>This is a sample text. Replace it with your own text.</p>  <p>This is a sample text. Replace it with your own text.</p>  <p>This is a sample text. Replace it with your own text.</p>	 <p>This is a sample text.</p>  <p>This is a sample text.</p>  <p>This is a sample text.</p>	 <p>This is a sample text.</p>  <p>This is a sample text.</p>  <p>This is a sample text.</p>	 <p>This is a sample text. Replace it with your own text.</p>  <p>This is a sample text. Replace it with your own text.</p>
 <p>This is a sample text. Replace it with your own text.</p>	 <p>This is a sample text.</p>  <p>This is a sample text.</p>  <p>This is a sample text.</p>  <p>This is a sample text.</p>	 <p>This is a sample text.</p>  <p>This is a sample text. Replace it with your own.</p>	 <p>This is a sample text.</p>  <p>This is a sample text.</p>	 <p>This is a sample text. Replace it with your own text.</p>



Rituel : Standup meeting

Qui : Equipe, SM et
éventuellement PO

Artefact : Sprint backlog &
burndown à jour



Rituel : Sprint review or Demo

Qui : tout le monde

Artefact : Product backlog à
jour



Rituel : Retrospective

Qui : PO, SM, Equipe

Artefact : Plan d'action



Retrospective

-

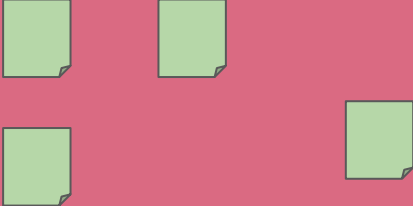
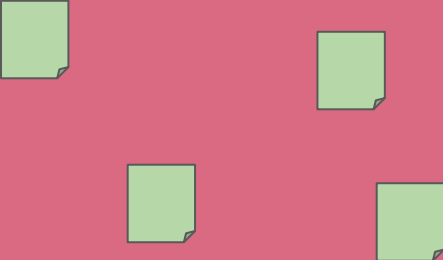
Exemple de rituel



Comment était le sprint ?



Retours de l'équipe

Bien	Pas bien
 <p>Two green sticky notes are placed in the 'Bien' quadrant. One is in the top-left area and the other is in the bottom-right area.</p>	 <p>Two green sticky notes are placed in the 'Pas bien' quadrant. One is in the top-left area and the other is in the bottom-right area.</p>



Conclusion

Plan d'action

- Plan d'action 1 (+ indicateur de réussite)
- Plan d'action 2 (+ indicateur de réussite)

Bonnes pratiques

- Bonne pratique 1
- ...



Epic
User story
Tâche



Epic / User story / Tâche

- **Un chantier est appelé une EPIC. Par exemple “Pouvoir faire des pool parties”**
- **Une EPIC va être découpée en plusieurs USER STORIES. Il s’agit de la description d’une action utilisateur accompagnée d’un objectif**
- **Cette USER STORY va ensuite être découpée en tâche à réaliser**



Les persona / acteurs

- Un acteur est un type d'utilisateur du produit avec un rôle. Admin, consommateur, responsable market, etc.
- Une *persona* est la désignation d'un ou de plusieurs de ces rôles par rapport à une personne nommée, caricature de cet utilisateur.

“Par exemple dans la pub, Jean jacques désigne le consommateur moyen de 35-50 ans.”



Écriture d'une user story

En tant que [Role/Persona], afin de [Objectif], je [action]

En tant que [QUI], je [QUOI] afin de [POURQUOI]

“En tant qu'invité de la pool party, afin de me baigner, je dois pouvoir me changer”

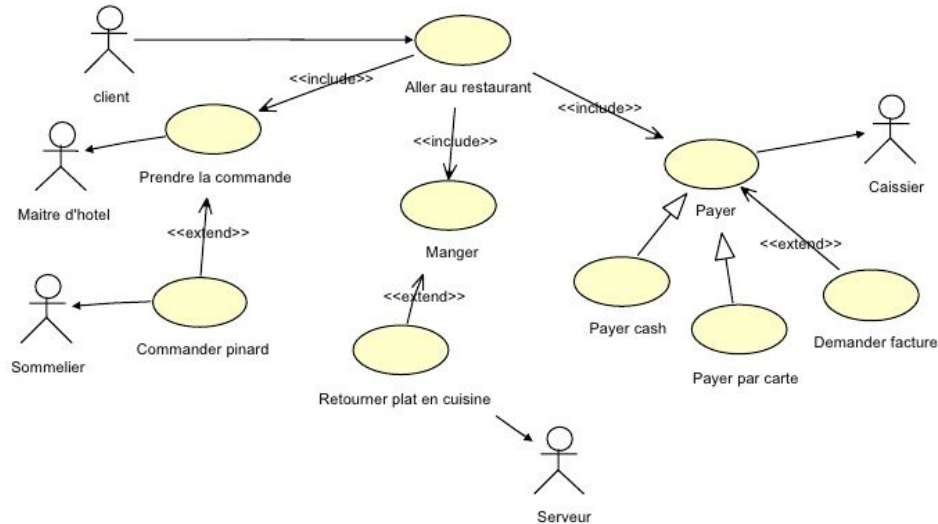
“En tant qu'organisateur de la pool party, pour nourrir mes convives, je dois avoir un barbecue ET de la viande”



Outil -Le diagramme de use case

case

Diagramme de Use case



Les tests d'acceptance

- Les tests d'acceptance servent à décrire la fonctionnalité
- Ils doivent anticiper les cas nominaux, les cas aux limites et les cas d'erreurs.
- Un test d'acceptance se décrit par une mise en contexte (When), un acteur (Who), une action, et une description des conséquences attendues

Exemple

EN TANT QUE client, **ÉTANT DONNÉ QUE** j'ai fait une réservation.
QUAND je l'annule, **ALORS** je dois être remboursé **ET** recevoir un mail
de confirmation



Le Backlog

Tickets non étudiés	Tickets étudiés et validés	Tickets élus pour le prochain sprint
<p data-bbox="142 419 369 576">Barbecue BV : 20</p> <p data-bbox="142 590 369 748">Lière sur les murs BV : 2</p> <p data-bbox="142 762 369 919">Piscine chauffée : BV: 10</p>	<p data-bbox="683 419 1174 893">Toit couvrant pour la piscine BV : 20 Eval : 18 Description :</p> <ul data-bbox="730 674 1128 777" style="list-style-type: none">• Construire le mur• Commander des tuiles,• etc	<p data-bbox="1221 419 1707 550">Décoration autours BV : 10 Eval : 5</p> <div data-bbox="1240 576 1421 733"><p data-bbox="1259 598 1402 635">Plantes</p></div> <div data-bbox="1472 576 1673 733"><p data-bbox="1491 598 1646 635">Lumières</p></div>



La vie d'un ticket

Exemple filé (au tableau)



Definition of Ready

- **“Ready” = la story peut être embarquée dans un sprint**
- **Souvent une checklist sur ce que l’US inclue**
- **Exemple :**
 - **Ce qui doit être fait, compréhensible par tous les membres de l’équipe**
 - **Valeur business associée afin que le PO puisse prioriser**
 - **Les spécifications, wireframes**
 - **INVEST**
 - **Libre de dépendances extérieures**



INVEST

- **S'applique aux éléments du backlog produit**
 - **Independent** : pas de dépendance sur d'autres éléments du backlog
 - **Negociable** : doit laisser place à la discussion
 - **Valuable** : doit apporter de la valeur aux parties prenantes
 - **Estimable** : estimable par l'équipe
 - **Small** : idéalement réalisable en moins de 50% d'un sprint
 - **Testable** : inclure les éléments permettant de le tester



Definition of Done

- **Détermine de façon explicite et connue à l'avance les conditions permettant de dire qu'une Story est terminée**
- **Peut être commun à des groupes de stories ou déterminé par Story**
- **Par exemple**
 - **Testé unitairement**
 - **Prêt pour tests d'acceptance**
 - **Déployé sur serveur de démo**





Des questions ?



ALTERNATIVE IS POSSIBLE